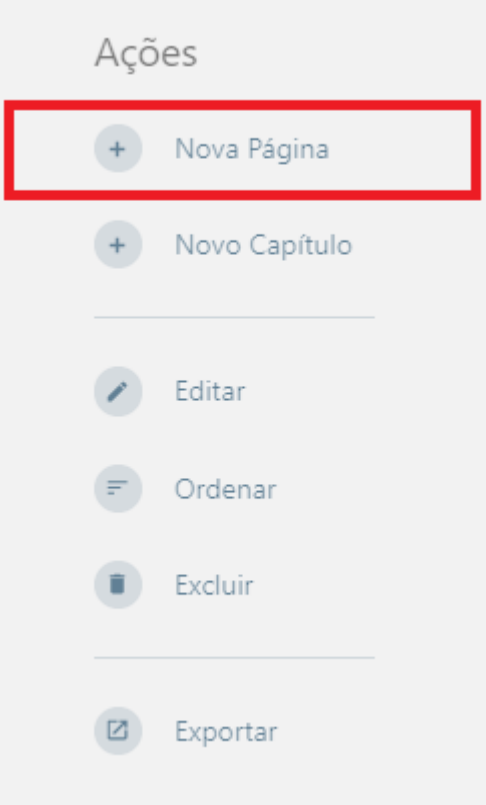
5. Criando e editando Páginas

Passos iniciais

Localizando o menu de criação de páginas

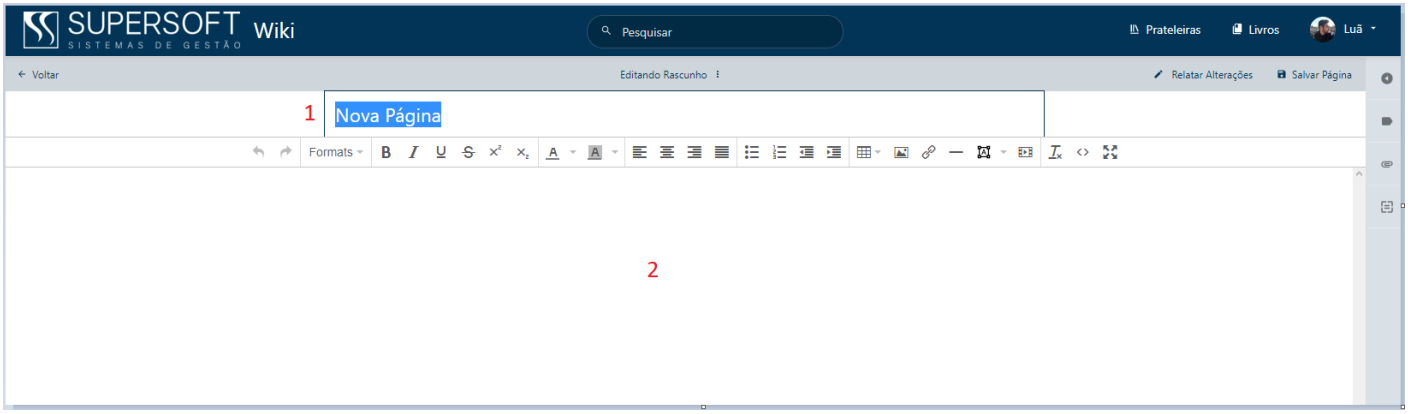
Para criar uma página, acesse o livro ou o capítulo onde deseja criar e no menu de ações, no canto superior direito clique na opção "Nova página".



> **Nota:** No exemplo acima, o menu "ações" se encontra do lado superior direito da tela. Mas para alguns usuários os itens podem estar dispostos de maneira diferente na tela. Entretanto, os menus são os mesmos.

> **Nota**: As criações de páginas podem ser feitas dentro de um determinado capítulo ou diretamente em um livro.

Parâmetros de criação da página



1 - Nome da Página

Campo destinado ao nome da página que ficará visível dentro do livro ou capítulo criado.

2 - Conteúdo

Este é o campo destinado para todo o conteúdo reservado para a página, nele pode ser adicionado imagens, links e muitas outras formatações para facilitar o entendimento dos documentos, muito semelhante à algumas ferramentas utilizadas no dia-a-dia (Word, LibreOffice, Documentos do Google Drive, etc...).

Para saber qual a **formatação padrão** utilizada para documentação das páginas, clique aqui .

Ferramentas de edição da página



1 - Desfazer e refazer

Bem comum em editores de modo geral, essas opções estão disponíveis para "desfazer" as últimas alterações, ou "refazer" algo que foi desfeito.

2 - Formatos

Headers são utilizados para uma melhor organização e navegação da página, utilizando-os como cabeçalhos ou títulos para os tópicos, podemos dividir seções e assuntos dentro de uma página. Da ordem do maior para o menor, temos: **Large, Medium, Small, Tiny.** Na lateral da tela, podemos acompanhar a navegação da página, sendo que os cabeçalhos menores são como "filhos" dos cabeçalhos maiores. Criando um estrutura de árvore na página.

Paragraph é o texto comum, que será utilizado na maior parte do tempo nas páginas.

Blockquote é uma tag para identificar citações de outras fontes ou outros trechos.

> “ Exemplo de blockquote

Code Block é a tag utilizada para a inserção de um bloco de código. Onde há o campo para informar qual linguagem está sendo utilizada no exemplo.

```
// Exemplo de código
// Palavras reservadas, comentários e strings são identificados de acordo com a linguagem
if (Condicao) then
begin
  LVariavel := 'String teste';
end;
```

Inline code é semelhante à opção Code Block, entretanto, é utilizada apenas para expressões que contém uma única linha especificamente.

`LVariavel := True;`

Callouts são opções para dar destaque em determinados trechos ou frases, onde podemos enriquecer o entendimento do conteúdo da página com as seguintes opções:

Info - Com a cor azul, indica uma informação relevante complementar ao assunto tratado, seja uma nota, uma observação ou outro tipo de informação.

Success - Com a cor verde, indica algo feito da maneira correta ou com o resultado esperado.

Warning - Com a cor laranja, indica um aviso que exige atenção e deve-se evitar.

> Danger - Com a cor vermelha, indica algo feito da maneira incorreta e provavelmente estará acompanhado por uma callout de "Success" indicando a forma correta para o mesmo item.

3 - Formatação

Todos usados para destacar determinado trecho, sendo:

Negrito

Itálico

Sublinhado

~~Tachado~~

4 - Sobrescrito e Subscrito

É um número, um algarismo, um símbolo ou um indicador menor do que a linha de tipo normal e é definido ligeiramente abaixo (**subscrito**) ou acima (**sobrescrito**) dela.

Ex:

H_2O (**subscrito**) ou **M^2** (**sobrescrito**).

5 - Cor do texto e cor do fundo

Primeira opção usada para alterar somente a cor da fonte, diferente da segunda que altera somente o fundo do texto.

6 - Alinhamento

6.1 - Alinhar trecho à margem esquerda.

6.2 - Alinhar trecho ao centro da página/local.

6.3 - Alinhar trecho à margem direita.

6.4 - Espaços são adicionados entre as palavras para que ambas as bordas de cada linha sejam alinhadas com as margens. A última linha do parágrafo é alinhada à esquerda.

7 - Lista de marcadores

Utilizado para iniciar cada linha com o marcador " • ".

8 - Lista numerada

Utilizado para iniciar cada linha com o marcador numérico sequencial.

9 - Diminuir e aumentar recuo

Altera a posição do ponteiro do texto, parecido com TAB.

10 - Tabelas

Usado para criar e editar tabelas, definindo quantidade de colunas e linhas.

11 - Inserir imagens

Abre-se um tela para utilizar as imagens já disponíveis ou fazer o *upload* de uma que desejar.

Geralmente ao adicionar uma imagem, colocamos em **Centralizar.**

12 - Inserir/Editar links

Criar links externos para outras páginas, em **Target** configurado como **None** será aberto utilizando a aba atual do navegador, se configurado como **New window** abrirá em uma nova aba**(Recomendado).**

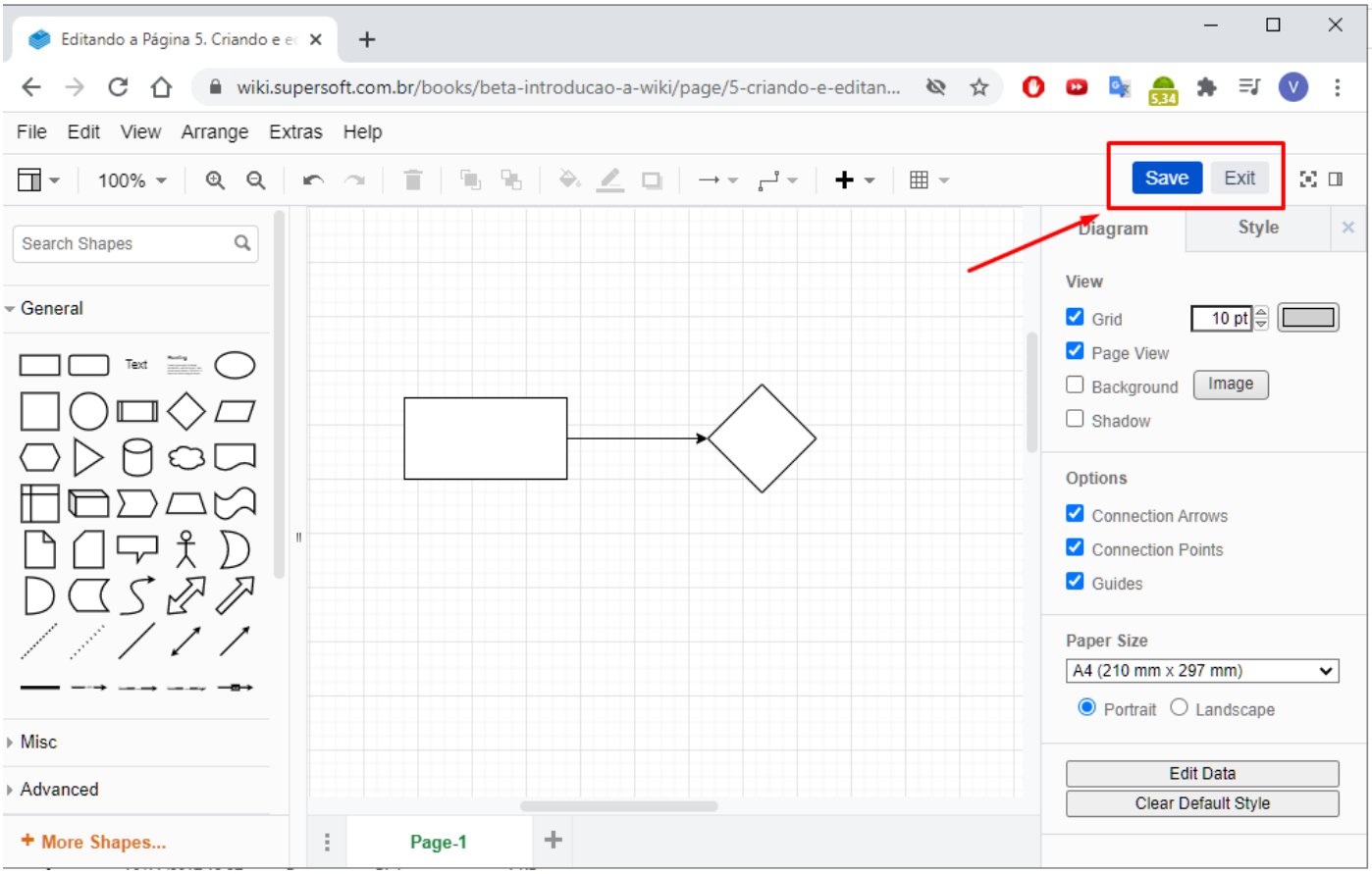
13 - Linha horizontal

É adicionado uma sutil linha na horizontal, geralmente usada como separador.

14 - Desenho

Abrirá uma ferramenta onde poderá fazer seu desenho, muito utilizado para Fluxogramas.

> Atenção: Ao usar essa opção, certifique de ter salvo suas alterações, ou apertar em **Save / Exit** na ferramenta, **NÃO** recarregue a página pois perderá suas alterações, segue imagem dos botões.



15 - Inserir/Editar mídia, Limpar formatação, Código fonte e Tela cheia

15.1 - Na tela que se abre, na primeira aba, poderá adicionar mídia como por exemplo vídeo do YouTube.

15.1.1 Na segunda aba, poderá colocar uma mídia gerada por trecho como HTML.

15.2 - Limpa toda formatação no trecho selecionado, retirando **Negrito**, *Itálico,* Sublinhado, etc.

15.3 - Abre o código fonte da página.

15.4 - Expande a tela liberando da parte superior o espaço onde localiza-se a Logo da SuperSoft.

Revision #32
Created 18 January 2021 17:10:17 by Luã Martins
Updated 22 February 2021 17:12:18