

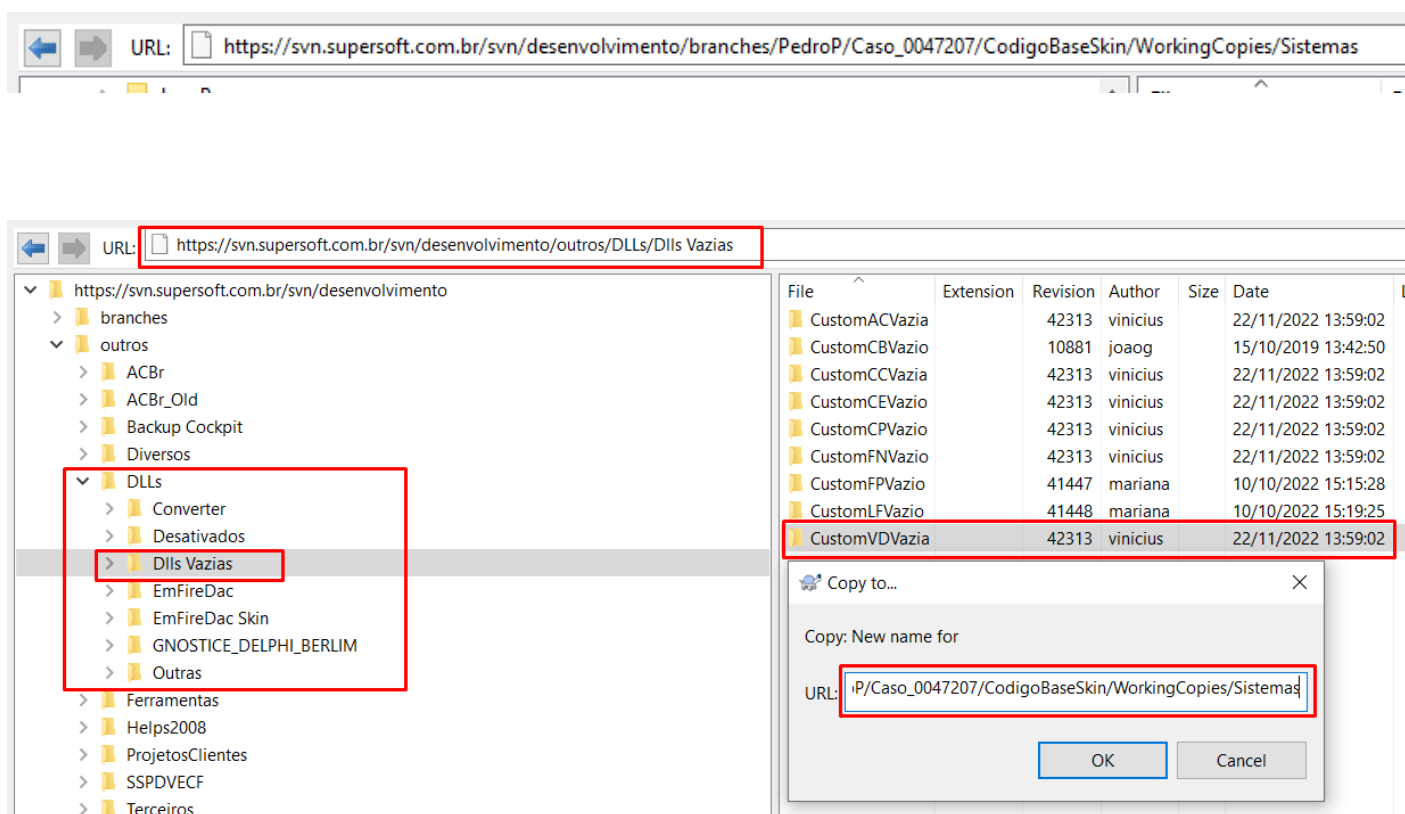
# Criar nova DLL

Uma DLL é um arquivo utilizado para a criação de Customizações

Neste exemplo utilizaremos a criação de uma DLL para a empresa Matricer, e como base o caso do Mantis 47207

## Criação da DLL

Após fazer a cópia do trunk para uma pasta dentro do seu branch, navegue até a pasta Sistemas, copie o diretório, depois vá até "**outros/DLLs/Dlls Vazias**" e dê um **copy to** na dll do módulo que deseja utilizar, conforme as imagens abaixo:



Posteriormente vá até o local onde está sua DLL vazia e **renomeie** ela de acordo com o padrão:

**"Custom" + Sigla do Módulo + Nome do Cliente**

A screenshot of a web browser window. The address bar shows the URL: https://svn.supersoft.com.br/svn/desenvolvimento/branches/PedroP/Caso\_0047207/CodigoBaseSkin/WorkingCopies/Sistemas. Below the address bar, there is a file explorer view. On the left, a tree view shows the directory structure: https://svn.supersoft.com.br/svn/desenvolvimento > branches > Andrej > Ariana > Celso. On the right, a table lists files and their metadata. The file 'CustomVDMatricer' is highlighted with a red box. The table has columns: File, Extension, Revision, Author, Size, and Date.

Baixe seu código inteiro para darmos continuidade ao trabalho conforme modelo em [Local](#).

# Modificações para o funcionamento da DLL

Na pasta da **Custom** haverá um arquivo chamado **DllSource.pas**. Nele será preciso declarar o nome do Processo da DLL que será utilizado na função **ExisteProcesso**.

<< Caso_0047207 > CodigoBaseSkin > WorkingCopies > Sistemas		Pesquisar em Sistemas				
Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho			
CustomVDMatricer	30/11/2022 11:39	Pasta de arquivos				
Rotinas Comuns	16/11/2022 08:07	Pasta de arquivos				

<< CodigoBaseSkin > WorkingCopies > Sistemas > CustomVDMatricer >		Pesquisar em CustomVDMatricer				
Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho			
project	30/11/2022 11:39	Pasta de arquivos				
DllSource.pas	18/11/2022 15:01	Delphi Source File	4 KB			




CustomVDMatricer	DllSource	Principal	FormPriDll	ResumoDLL
<pre> unit DllSource;  interface  uses   Windows,   Forms,   Menus,   FuncDll,   uArraysDiversos;  const ProcessosDestaDLL = 'SI MATRICER'; {SI... -&gt; registra tabelas; {ATU... -&gt; Atualização de tabelas; {ATUD... -&gt; Atualiza Campo Nulo DLL / Atualiza Dados; </pre>				

Exemplo de utilização da função **ExisteProcesso**:

<pre> if ((ExisteProcesso('MATRICER')) and (AnsiSameText(MTipoDoc, 'SE'))) then   BaixaSaldoNrSe(); </pre>
--

Ao adicionar em "**const ProcessoDestaDLL**", é necessário colocar um "**|**" (**pipe**) e depois o nome do Processo da DLL em **letras maiúsculas**

Também é necessário ir na pasta **project** e no arquivo **(Custom + Sigla do Módulo).dpr** e inserir o nome da DLL que aparecerá no canto inferior direito da tela do Módulo.

« WorkingCopies » Sistemas » CustomVDMatricer » project					Pesquisar em project	
	Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho		
	 CustomVD.dpr	22/11/2022 14:06	Delphi Project File	5 KB		
	 CustomVD.dproj	30/11/2022 11:39	Delphi Project File	31 KB		
	 CustomVD_Icon.ico	16/11/2022 08:07	Ícone	1 KB		

```
CustomVD | DIISource | Principal | ResumoDLL |
-
- ExibeHistoricoReg in '..\..\Rotinas Comuns\Outras\Auditoria\ExibeHistoricoReg.pas' {FORM_HISTORICO_REG},
- MSXML2_TLB in '..\..\Rotinas Comuns\Outras\MSXML2_TLB.pas',
- uGraficoBaseCorrompida in '..\..\Rotinas Comuns\Outras\GraficoBaseCorrompida\GraficoBaseCorrompida.pas' {Formo
- FuncoesComunsDLL in '..\..\Rotinas Comuns\ComunsD11\FuncoesComunsDLL.pas',
50 Videos in '..\..\Rotinas Comuns\Outras\Videos\Videos.pas' {FORM_VIDEOS},
- uIndicesDasImagens in '..\..\..\..\Skin\IndicesDasImagens.pas',
- uFuncoesDLLCustomizada in '..\..\..\..\ClassesD10\UFuncoesDLLCustomizada.pas',
- Skin.D11 in '..\..\..\..\Skin\Skin.D11.pas' {Skin_D11: TDataModule},
- FuncD11 in '..\..\Rotinas Comuns\ComunsD11\FuncD11.pas',
- FormPriD11 in '..\..\..\..\Forms_Owner_DLL\FormPriD11.pas' {Form_PriDLL},
- Resumo in '..\..\..\..\Forms_Owner_DLL\Resumo.pas' {FORM_Resumo},
- ResumoDLL in '..\ResumoDLL.pas' {Form_ResumoDLL},
- IntegraNFSeComEstoque.Cadastro in '..\IntegraNFSeComEstoque.Cadastro.pas' {FORM_TIPODOCCESSE_EDIT},
- IntegraNFSeComEstoque.DataModule in '..\IntegraNFSeComEstoque.DataModule.pas' {DM_TIPODOCCESSE: TDataModule},
60 BROWSE1 in '..\..\..\..\FORMS_OWNER\BROWSE1.pas' {FORM_BROWSE},
- IntegraNFSeComEstoque.Manutencao in '..\IntegraNFSeComEstoque.Manutencao.pas' {FORM_TIPODOCCESSE_BROWSE};
-
- exports
-   SetaGlobais          name 'SetaGlobais',
-   Libera               name 'Libera',
-   TelaPrinc           name 'TelaPrinc',
-   InfoD11             name 'InfoD11',
-   ExisteProcesso      name 'ExisteProcesso';
-
70 { $R *.res }
71
- begin
-   gInformacoesDaDLL.Proprietario := 'Matricer';
-   gInformacoesDaDLL.Versao      := '1.0';
-   TTraducao.ChangeValues();
- end.
```



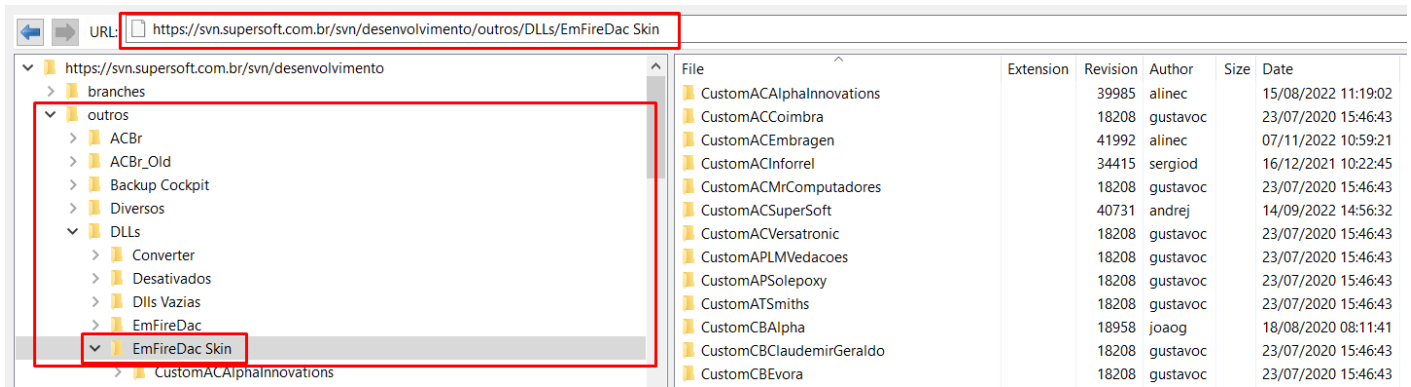
# Subindo a DLL para a pasta de DLLs

Após realizar as alterações na DLL, é necessário subir ele para a pasta **EmFireDac Skin**.

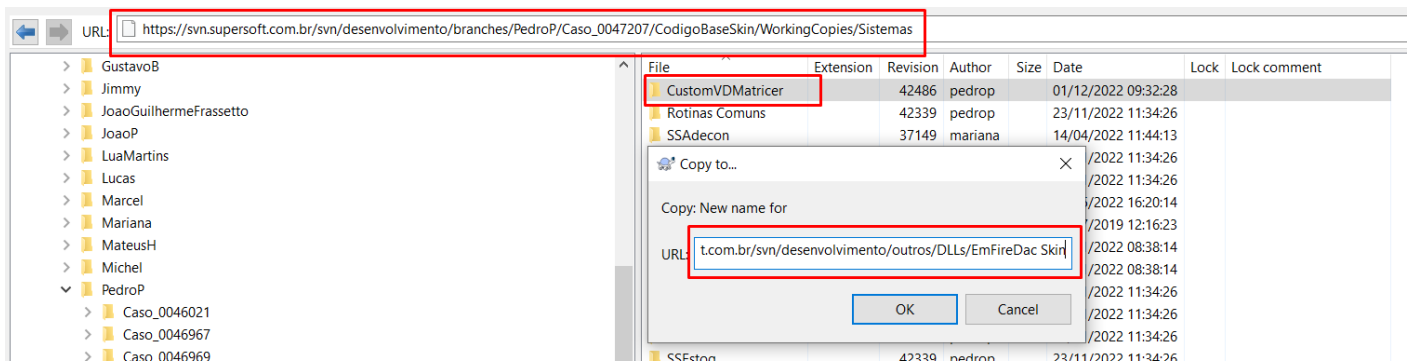
Existem duas maneiras de realizar este processo.

## Método 1:

Vá até a pasta **EmFireDac Skin (outros/DLLs/EmFireDac Skin)** e copie o caminho dela.



Depois vá até onde está localizada sua pasta da Custom e de um [Copy To](#) dela para dentro da pasta **EmFireDac Skin**.



## Método 2:

Primeiramente realize o [Checkout](#) da pasta **EmFireDac Skin** para a sua máquina local.

Checkout
 ✕

### Repository

URL of repository:

n.supersoft.com.br/svn/desenvolvimento/outros/DLLs/EmFireDac Skin
 ...

Checkout directory:

C:\Branches\EmFireDac Skin
 ...

☐ Multiple, independent working copies

### Checkout Depth

Fully recursive

☐ Omit externals

Choose items...

### Revision

☒ HEAD revision

☐ Revision

Show log

OK

Cancel

Help

Posteriormente copie a sua pasta da **Custom** para dentro da pasta **EmFireDac Skin**.

Copiar
 Colar
 Recortar
 Copiar caminho
 Colar atalho

Mover para
 Copiar para
 Excluir
 Renomear

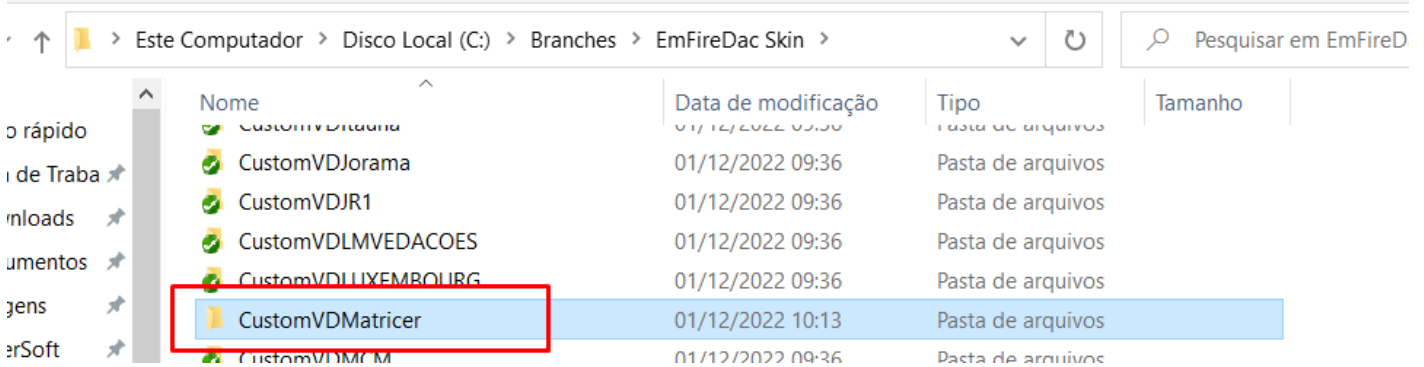
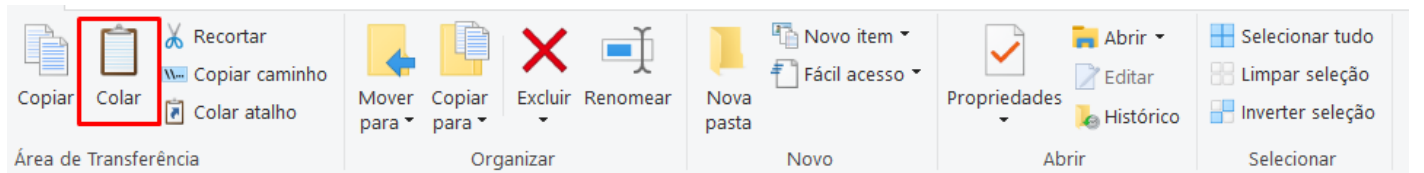
Nova pasta
 Novo item
 Fácil acesso

Propriedades
 Abrir
 Selecionar tudo
 Limpar seleção
 Inverter seleção

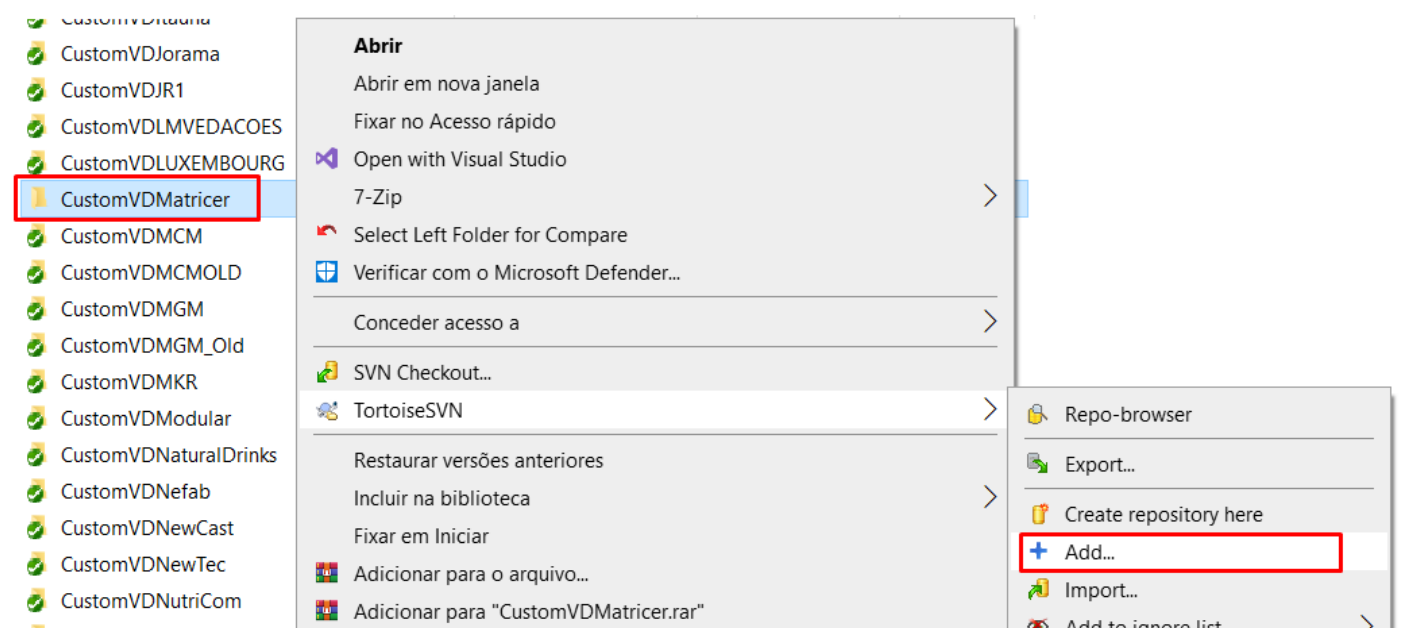
Área de Transferência
 Organizar
 Novo
 Abrir
 Selecionar

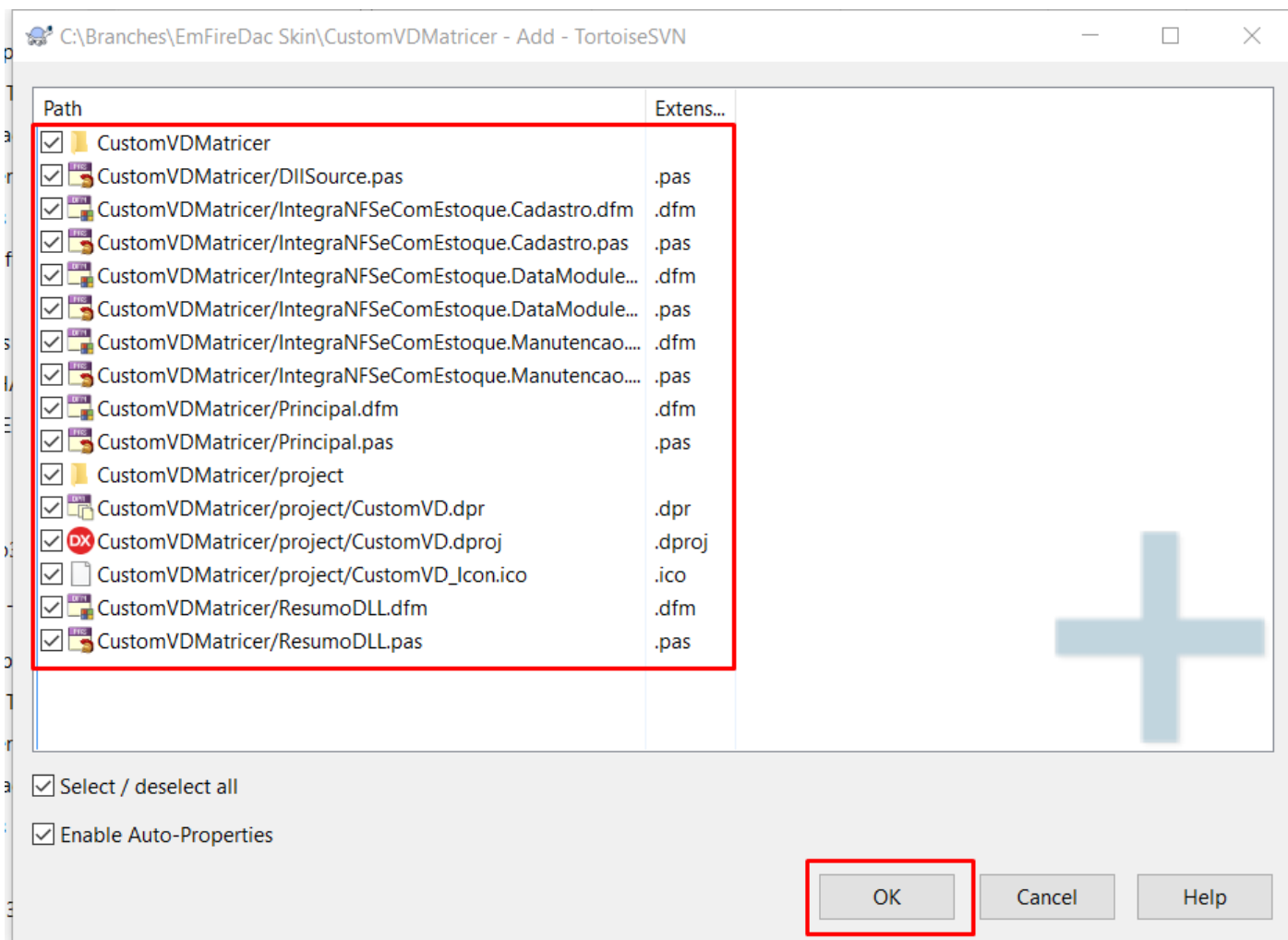
<< Caso\_0047207 > CodigoBaseSkin > WorkingCopies > Sistemas >
 
 Pesquisar em Sistemas

Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
CustomVDMatricer	01/12/2022 09:33	Pasta de arquivos	
Rotinas Comuns	16/11/2022 08:07	Pasta de arquivos	

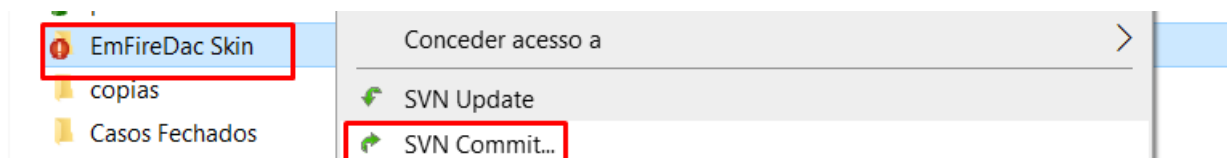


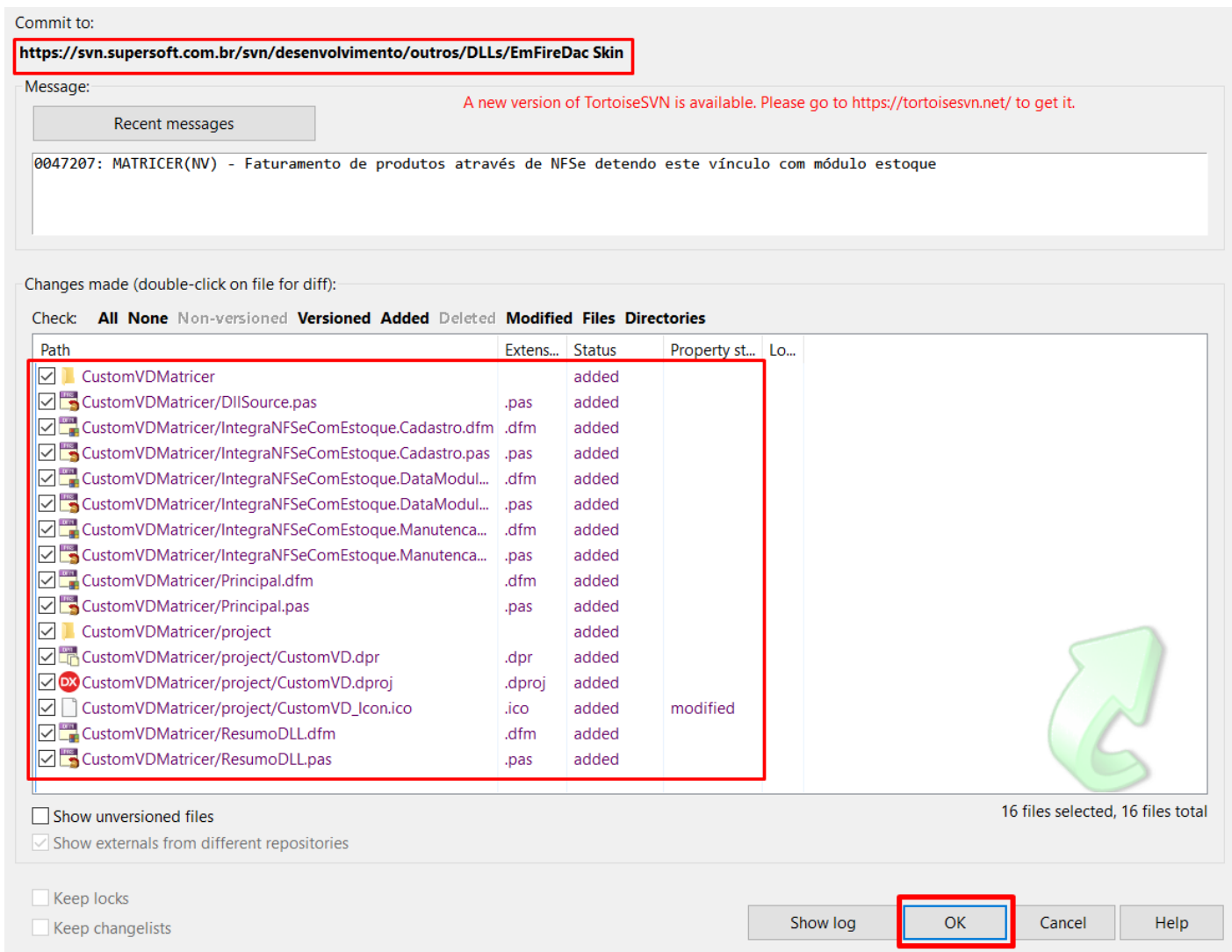
Dê um **Add** na sua pasta da **Custom**.





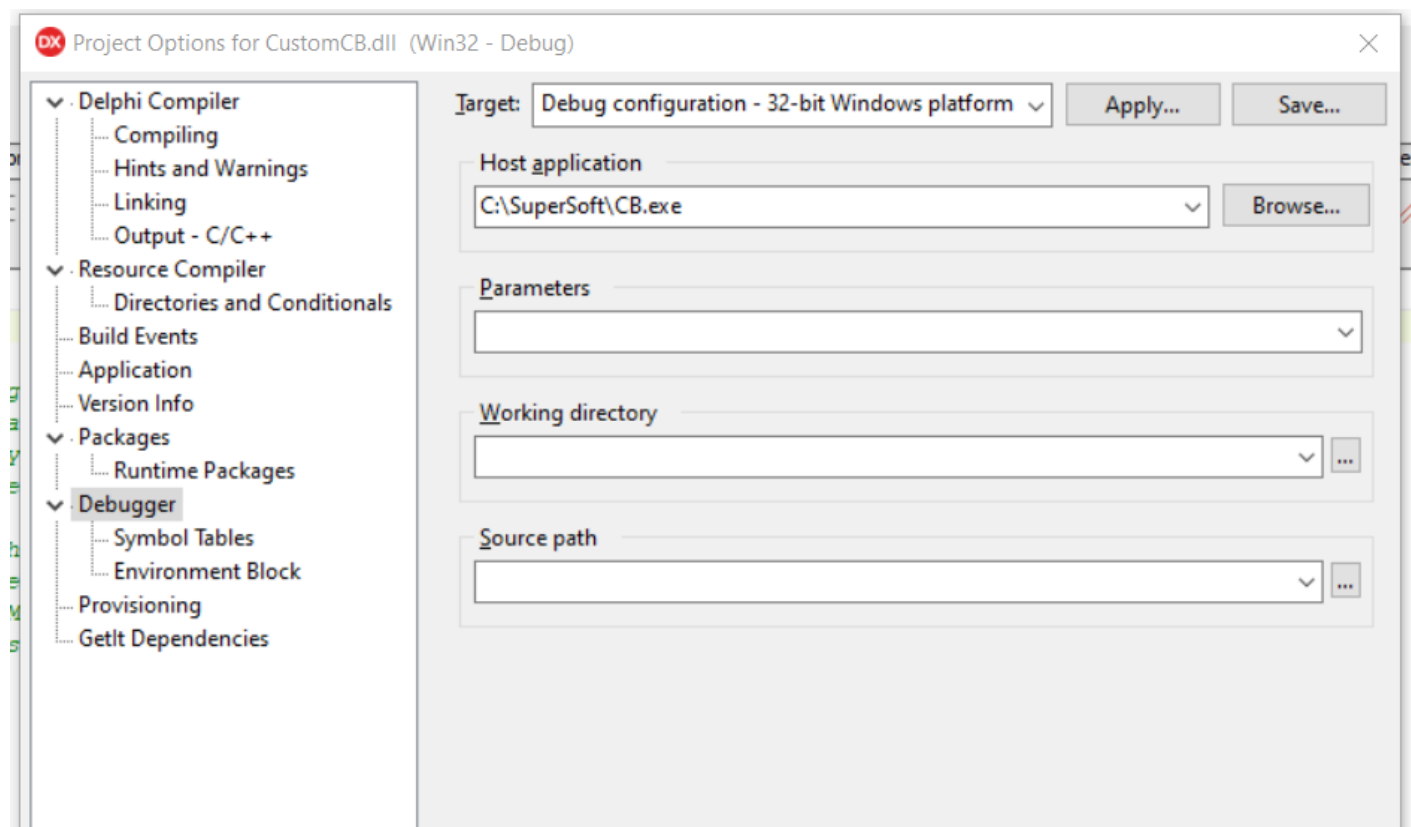
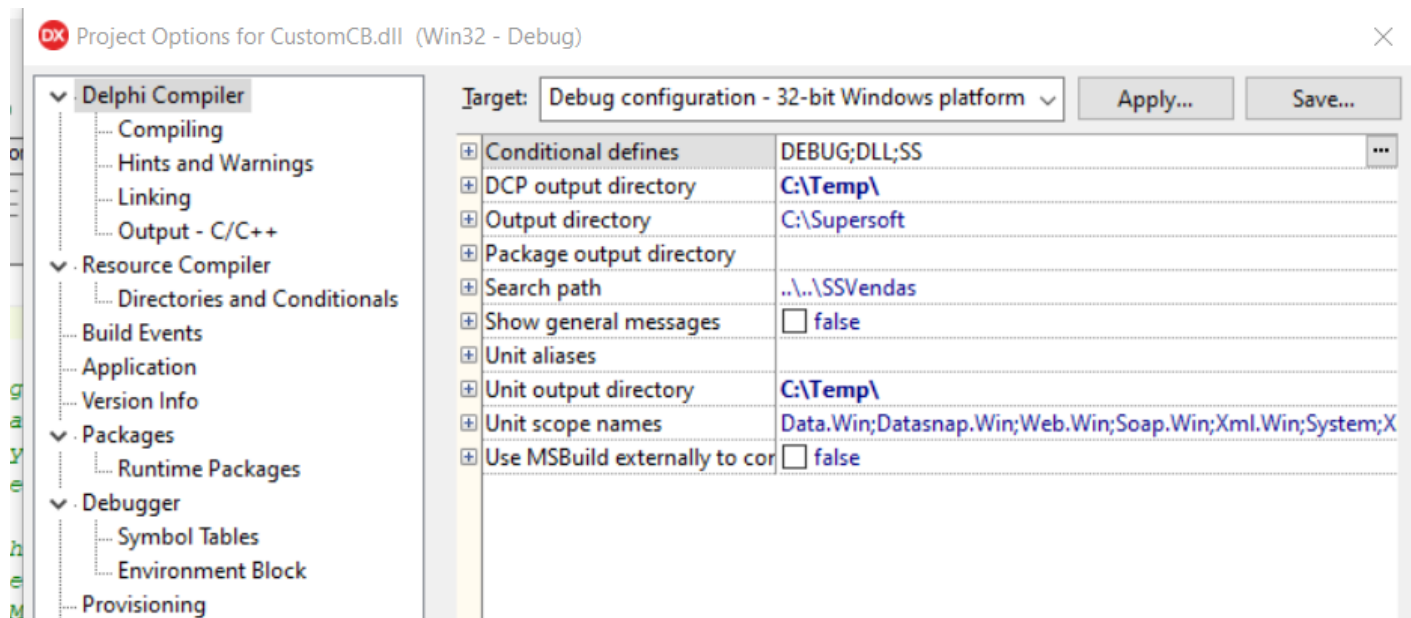
Por fim, realize o [Commit](#) para a pasta **EmFireDac Skin**.





# Executando sistema com a DLL

Para executar o sistema, deverá mudar as configurações em 'Project > Options'. Alterar as seguintes configurações:



Após configurar, realizar o build e executar.

Revision #24

Created 16 November 2022 10:46:48

Updated 17 December 2024 19:36:38 by Richard