

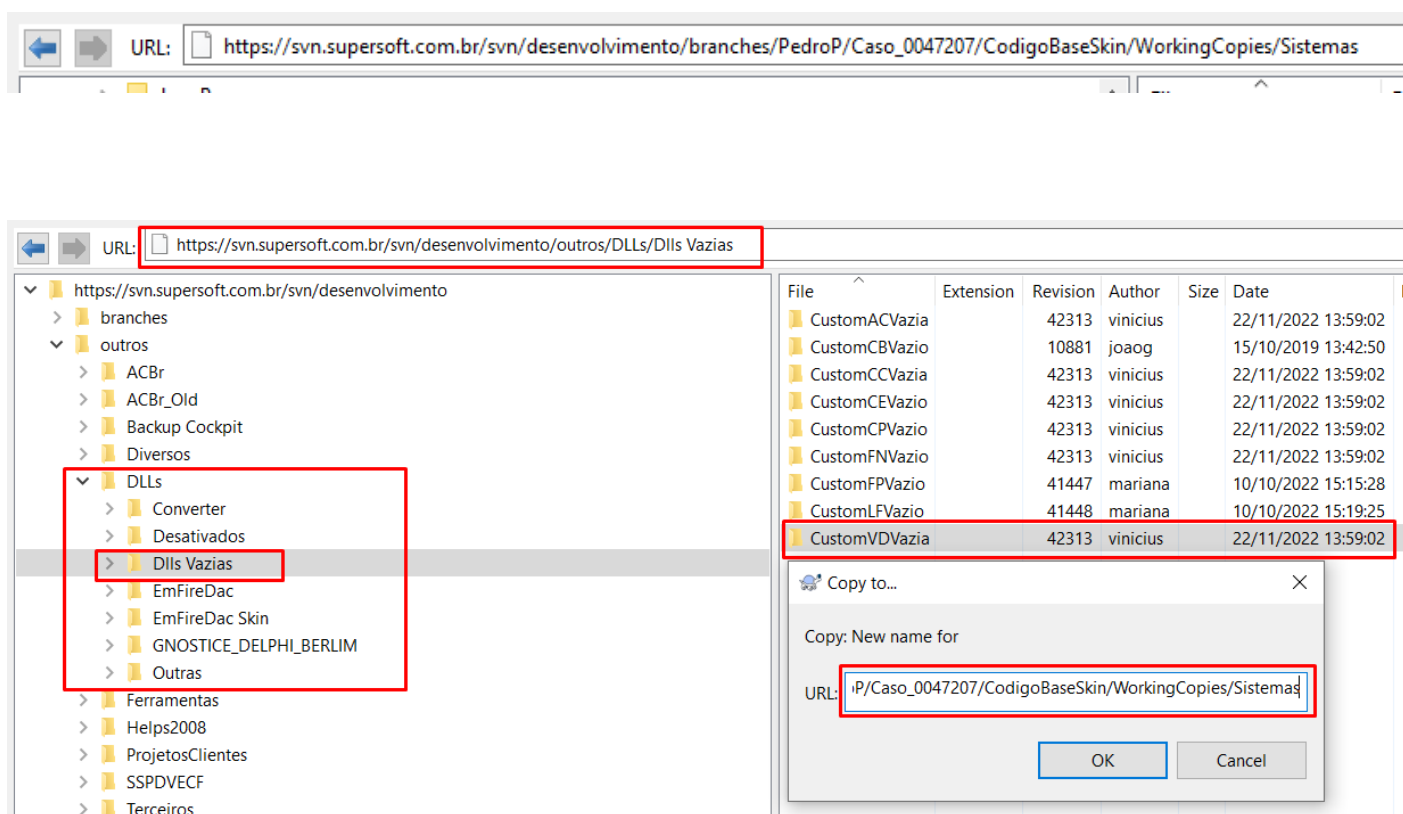
# Criar nova DLL

Uma DLL é um arquivo utilizado para a criação de Customizações

Neste exemplo utilizaremos a criação de uma DLL para a empresa Matricer, e como base o caso do Mantis 47207

## Criação da DLL

Após fazer a cópia do trunk para uma pasta dentro do seu branch, navegue até a pasta Sistemas, copie o diretório, depois vá até "**outros/DLLs/Dlls Vazias**" e dê um **copy to** na dll do módulo que deseja utilizar, conforme as imagens abaixo:






Posteriormente vá até o local onde está sua DLL vazia e **renomeie** ela de acordo com o padrão:

**"Custom" + Sigla do Módulo + Nome do Cliente**



Ao adicionar em "**const ProcessoDestaDLL**", é necessário colocar um "**|**" (**pipe**) e depois o nome do Processo da DLL em **letras maiúsculas**

Também é necessário ir na pasta **project** e no arquivo **(Custom + Sigla do Módulo).dpr** e inserir o nome da DLL que aparecerá no canto inferior direito da tela do Módulo.

« WorkingCopies » Sistemas » CustomVDMatricer » project					Pesquisar em project	
	Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho		
	 CustomVD.dpr	22/11/2022 14:06	Delphi Project File	5 KB		
	 CustomVD.dproj	30/11/2022 11:39	Delphi Project File	31 KB		
	 CustomVD_Icon.ico	16/11/2022 08:07	Ícone	1 KB		

```
CustomVD | DllSource | Principal | ResumoDLL |
-
- ExibeHistoricoReg in '..\..\Rotinas Comuns\Outras\Auditoria\ExibeHistoricoReg.pas' {FORM_HISTORICO_REG},
- MSXML2_TLB in '..\..\Rotinas Comuns\Outras\MSXML2_TLB.pas',
- uGraficoBaseCorrompida in '..\..\Rotinas Comuns\Outras\GraficoBaseCorrompida\GraficoBaseCorrompida.pas' {Formo
- FuncoesComunsDLL in '..\..\Rotinas Comuns\ComunsDll\FuncoesComunsDLL.pas',
50 Videos in '..\..\Rotinas Comuns\Outras\Videos\Videos.pas' {FORM_VIDEOS},
- uIndicesDasImagens in '..\..\..\..\Skin\IndicesDasImagens.pas',
- uFuncoesDLLCustomizada in '..\..\..\..\ClassesD10\ufuncoesDLLCustomizada.pas',
- Skin.Dll in '..\..\..\..\Skin\Skin.Dll.pas' {Skin_Dll: TDataModule},
- FuncDll in '..\..\Rotinas Comuns\ComunsDll\FuncDll.pas',
- FormPriDll in '..\..\..\..\Forms_Owner_DLL\FormPriDll.pas' {Form_PriDLL},
- Resumo in '..\..\..\..\Forms_Owner_DLL\Resumo.pas' {FORM_Resumo},
- ResumoDLL in '..\ResumoDLL.pas' {Form_ResumoDLL},
- IntegraNFSeComEstoque.Cadastro in '..\IntegraNFSeComEstoque.Cadastro.pas' {FORM_TIPODOCCESE_EDIT},
- IntegraNFSeComEstoque.DataModule in '..\IntegraNFSeComEstoque.DataModule.pas' {DM_TIPODOCCESE: TDataModule},
60 BROWSE1 in '..\..\..\..\FORMS_OWNER\BROWSE1.pas' {FORM_BROWSE},
- IntegraNFSeComEstoque.Manutencao in '..\IntegraNFSeComEstoque.Manutencao.pas' {FORM_TIPODOCCESE_BROWSE};
-
- exports
-   SetaGlobais          name 'SetaGlobais',
-   Libera               name 'Libera',
-   TelaPrinc           name 'TelaPrinc',
-   InfoDll             name 'InfoDll',
-   ExisteProcesso      name 'ExisteProcesso';
-
70 { $R *.res }
71
- begin
-   gInformacoesDaDLL.Proprietario := 'Matricer';
-   gInformacoesDaDLL.Versao      := '1.0';
-   TTraducao.ChangeValues();
- end.
```



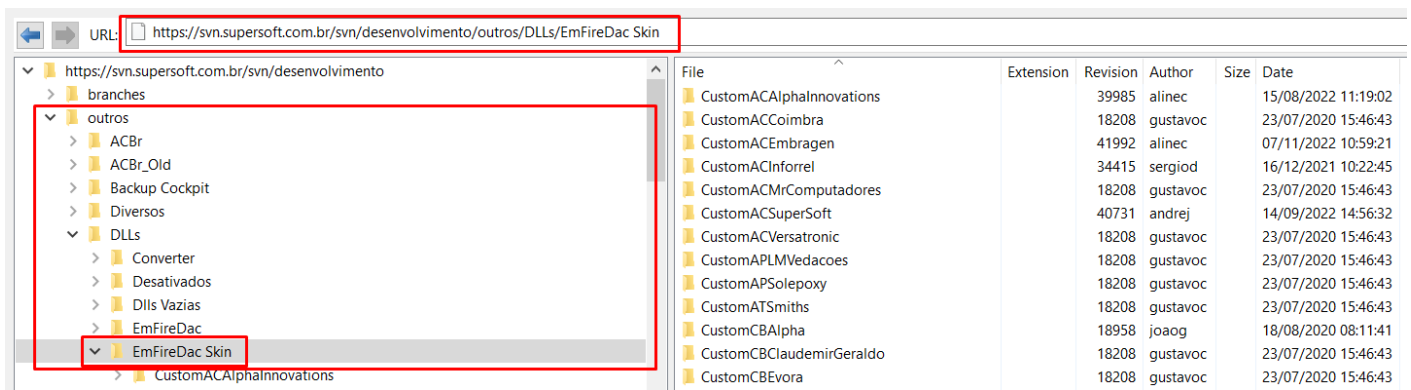
# Subindo a DLL para a pasta de DLLs

Após realizar as alterações na DLL, é necessário subir ele para a pasta **EmFireDac Skin**.

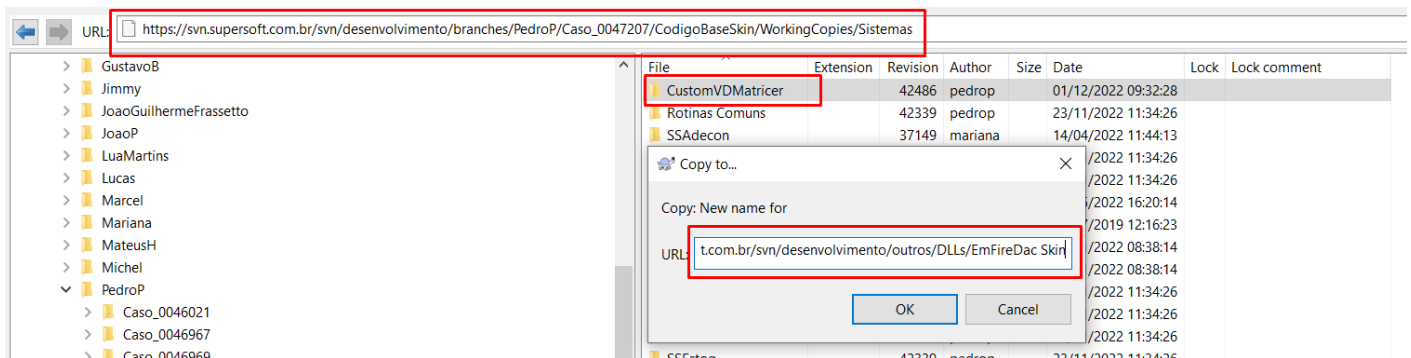
Existem duas maneiras de realizar este processo.

## Método 1:

Vá até a pasta **EmFireDac Skin (outros/DLLs/EmFireDac Skin)** e copie o caminho dela.




Depois vá até onde está localizada sua pasta da Custom e de um [Copy To](#) dela para dentro da pasta **EmFireDac Skin**.




## Método 2:

Primeiramente realize o [Checkout](#) da pasta **EmFireDac Skin** para a sua máquina local.


Checkout
✕

### Repository

URL of repository:



...

Checkout directory:

...

☐ Multiple, independent working copies

### Checkout Depth

Fully recursive

☐ Omit externals

Choose items...

### Revision


☒ HEAD revision


☐ Revision


Show log


OK Cancel Help


Posteriormente copie a sua pasta da **Custom** para dentro da pasta **EmFireDac Skin**.



Copiar



Colar



Recortar



Copiar caminho



Colar atalho



Mover para



Copiar para



Excluir



Renomear



Nova pasta



Novo item



Fácil acesso


Propriedades


Abrir


Selecionar tudo


Limpar seleção


Inverter seleção

Área de Transferência

Organizar



Novo

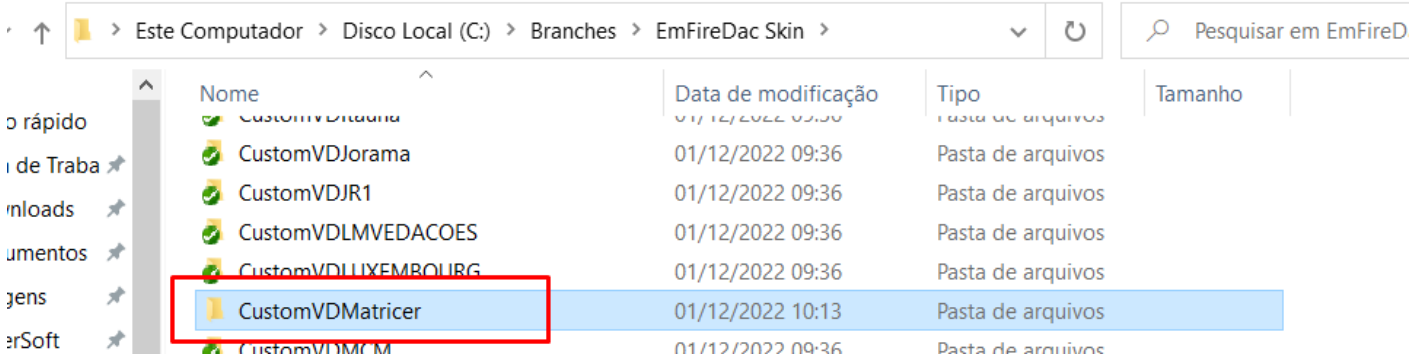
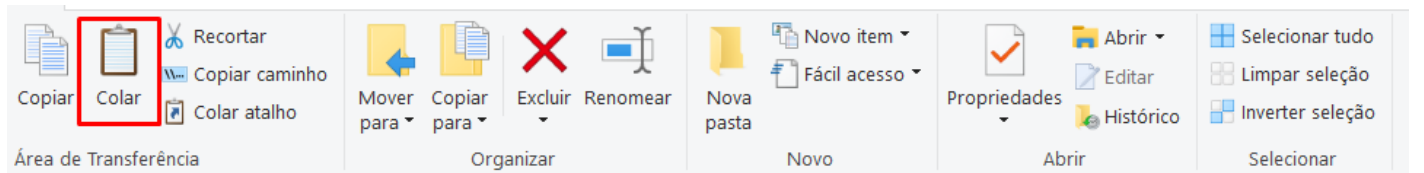
Abrir

Selecionar

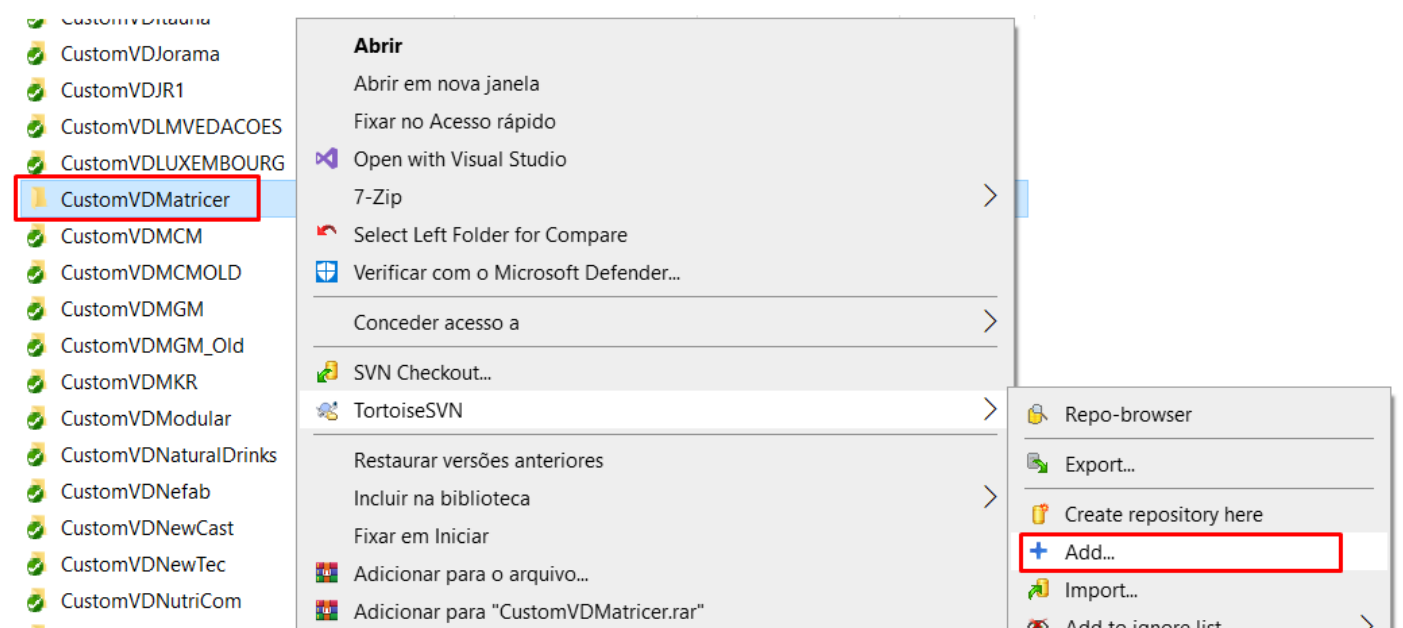
« Caso\_0047207 » CodigoBaseSkin » WorkingCopies » Sistemas »

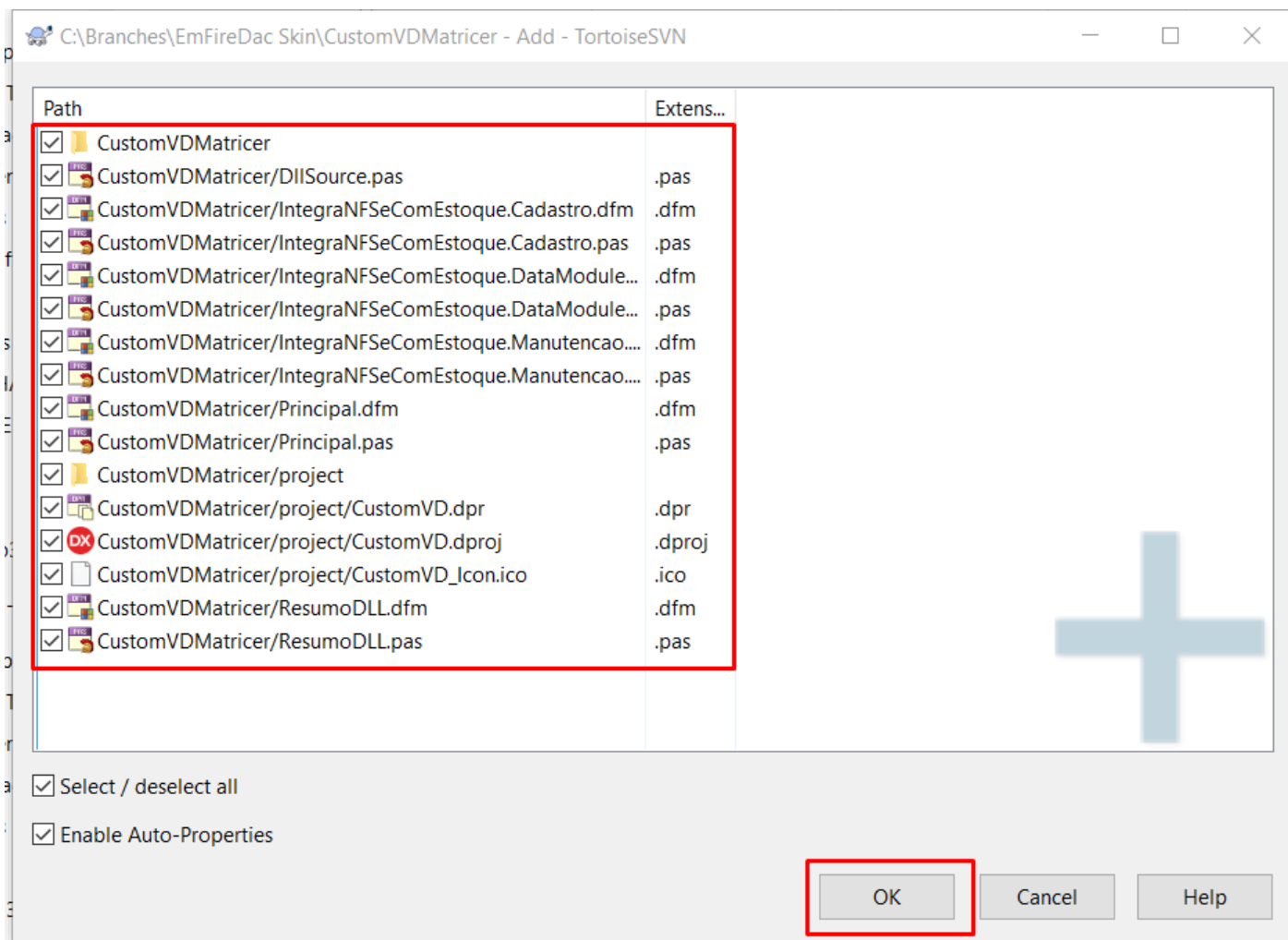
Pesquisar em Sistemas

Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
 CustomVDMatricer	01/12/2022 09:33	Pasta de arquivos	
 Rotinas Comuns	16/11/2022 08:07	Pasta de arquivos	

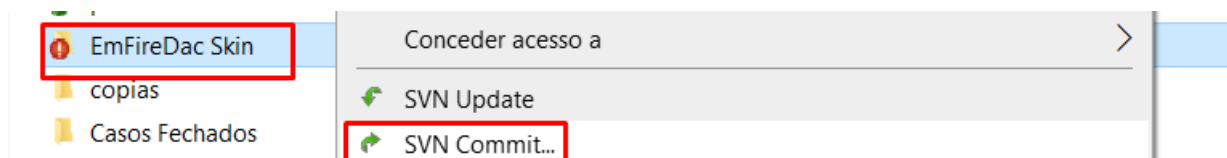


Dê um **Add** na sua pasta da **Custom**.

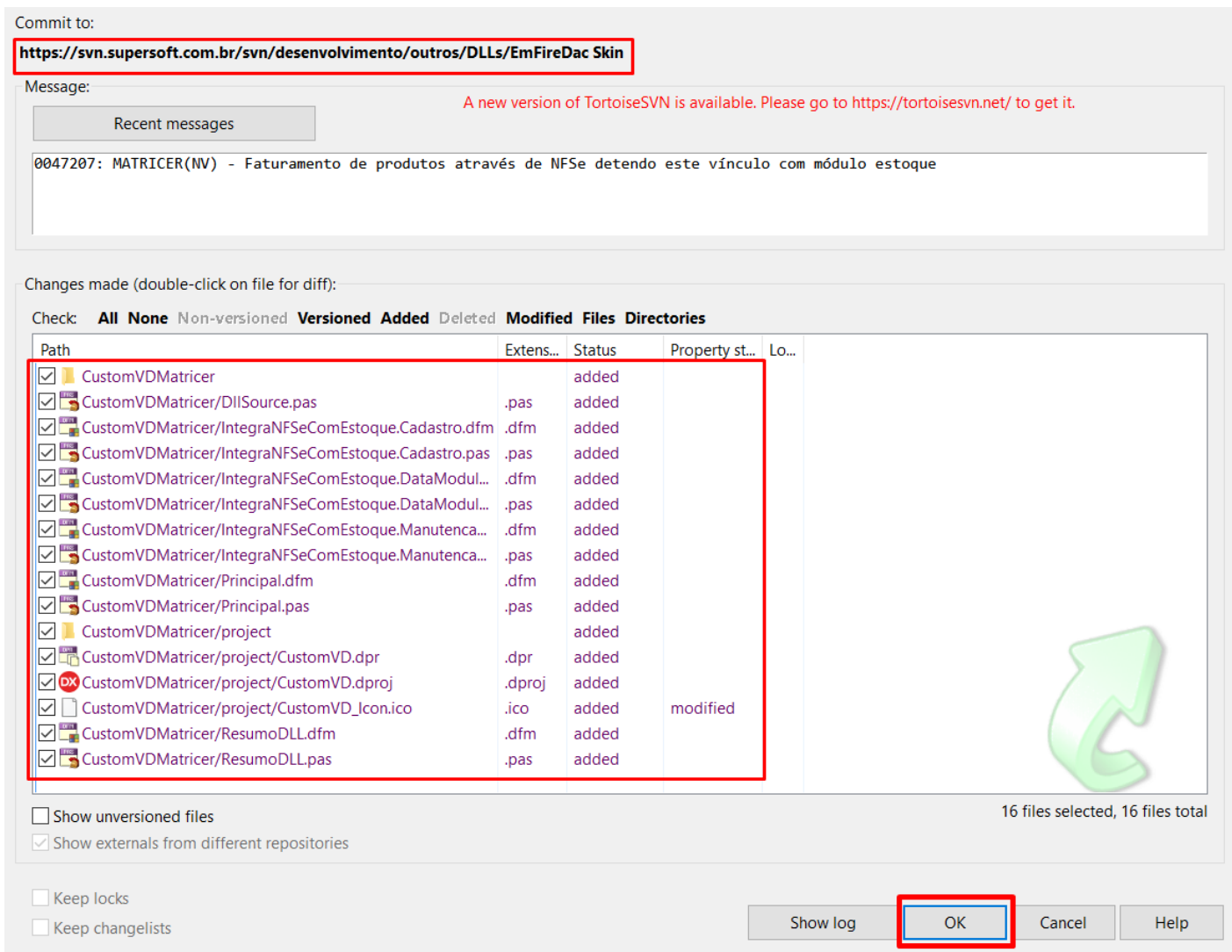




Por fim, realize o [Commit](#) para a pasta **EmFireDac Skin**.

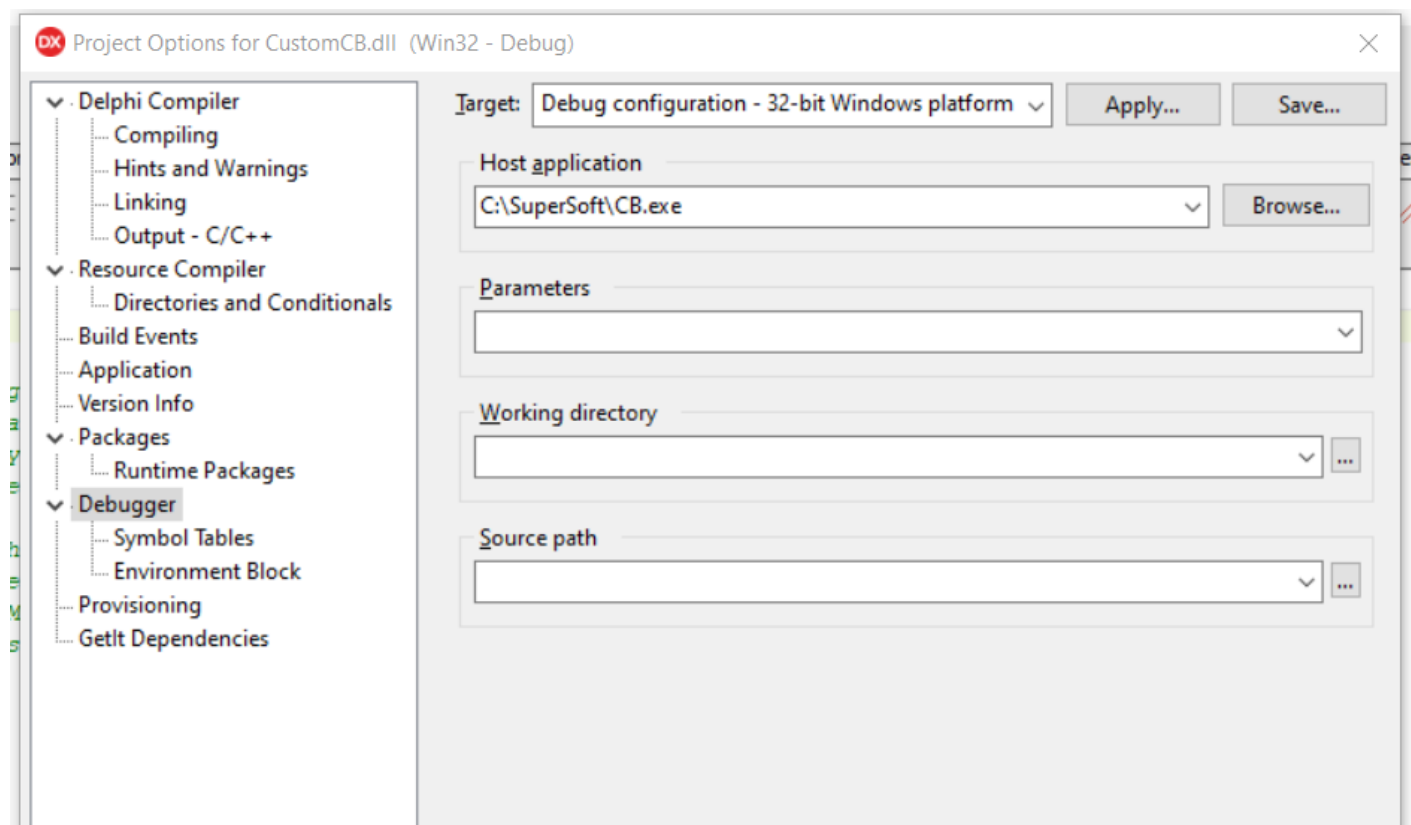
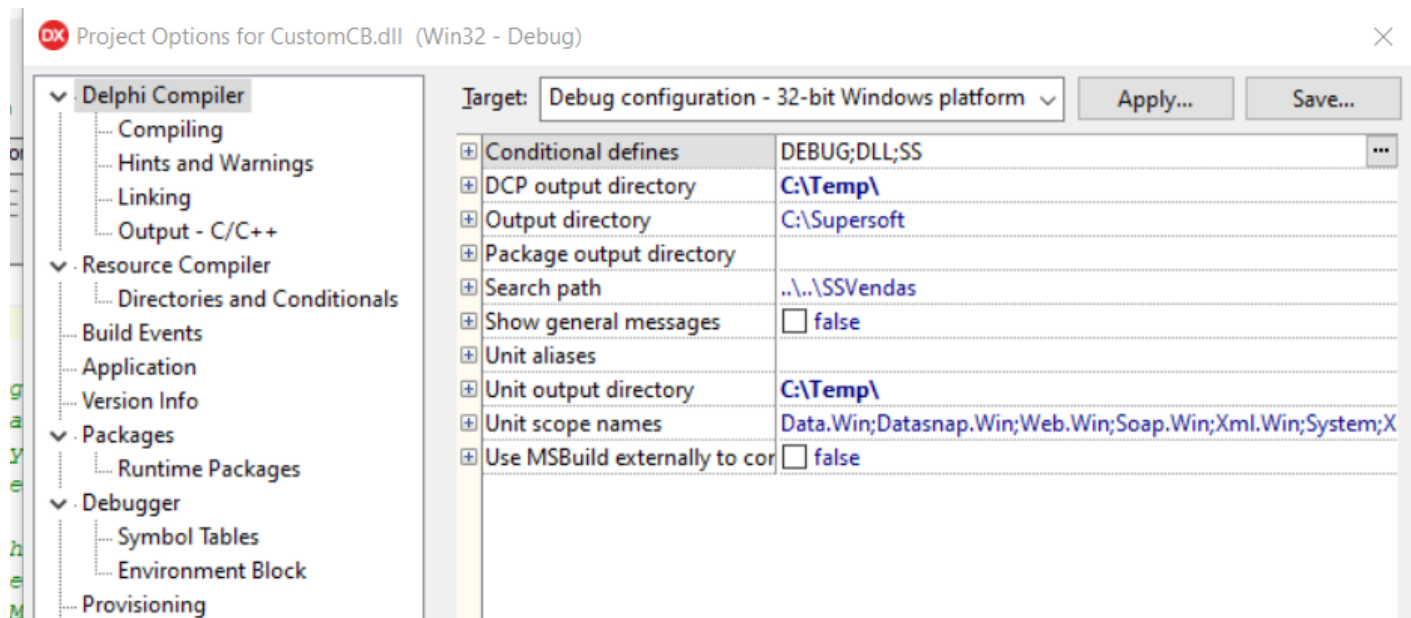






# Executando sistema com a DLL

Para executar o sistema, deverá mudar as configurações em 'Project > Options'. Alterar as seguintes configurações:



Após configurar, realizar o build e executar.

Revision #24

Created 16 November 2022 10:46:48

Updated 17 December 2024 19:36:38 by Richard