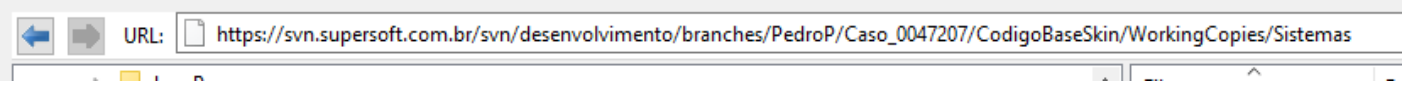
Criar nova DLL

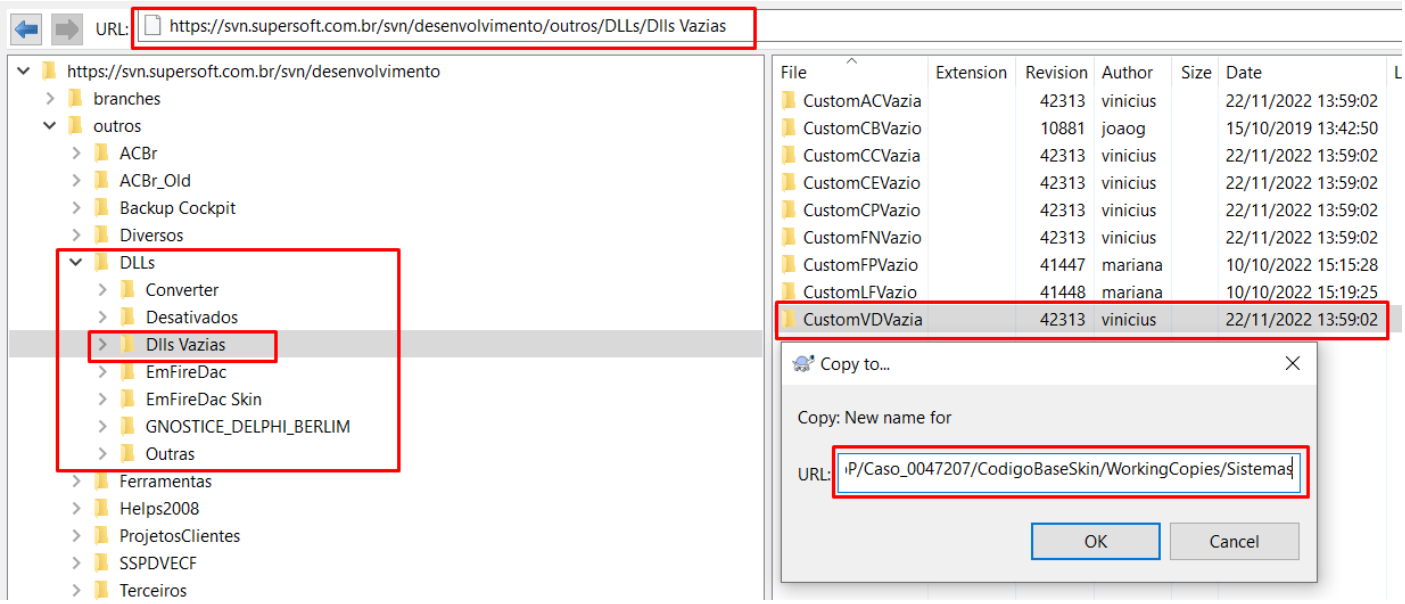
> Uma DLL é um arquivo utilizado para a criação de Customizações

Neste exemplo utilizaremos a criação de uma DLL para a empresa Matricer, e como base o caso do Mantis 47207

Criação da DLL

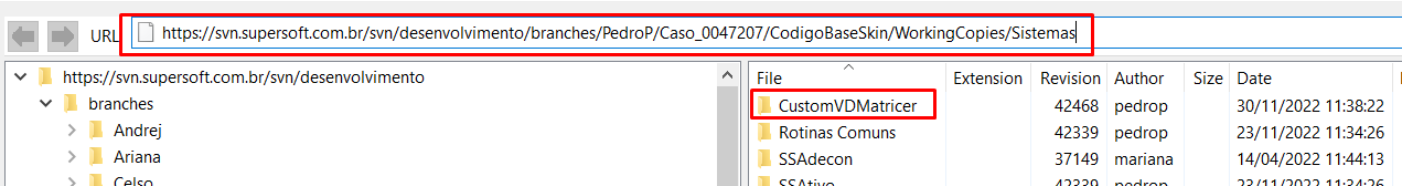
Após fazer a cópia do trunk para uma pasta dentro do seu branch, navegue até a pasta Sistemas, copie o diretório, depois vá até **"outros/DLLs/Dlls Vazias"** e dê um **copy to** na dll do módulo que deseja utilizar, conforme as imagens abaixo:





Posteriormente vá até o local onde está sua DLL vazia e **renomeie** ela de acordo com o padrão:

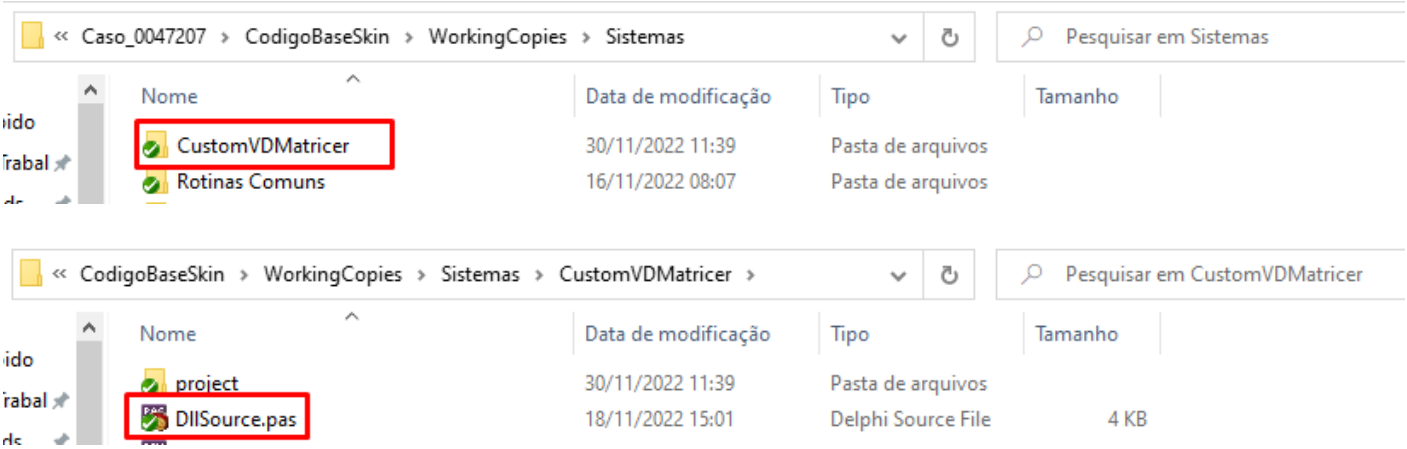
"Custom" + Sigla do Módulo + Nome do Cliente

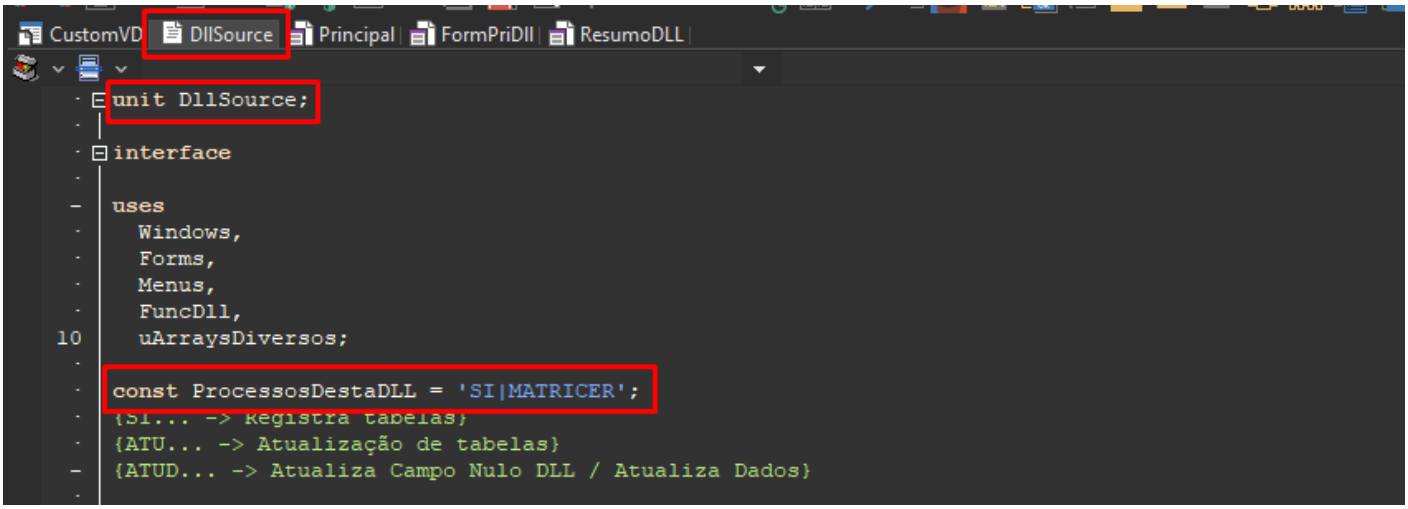


Baixe seu código inteiro para darmos continuidade ao trabalho conforme modelo em Local.

Modificações para o funcionamento da DLL

Na pasta da **Custom** haverá um arquivo chamado **DllSource.pas**. Nele será preciso declarar o nome do Processo da DLL que será utilizado na função **ExisteProcesso**.



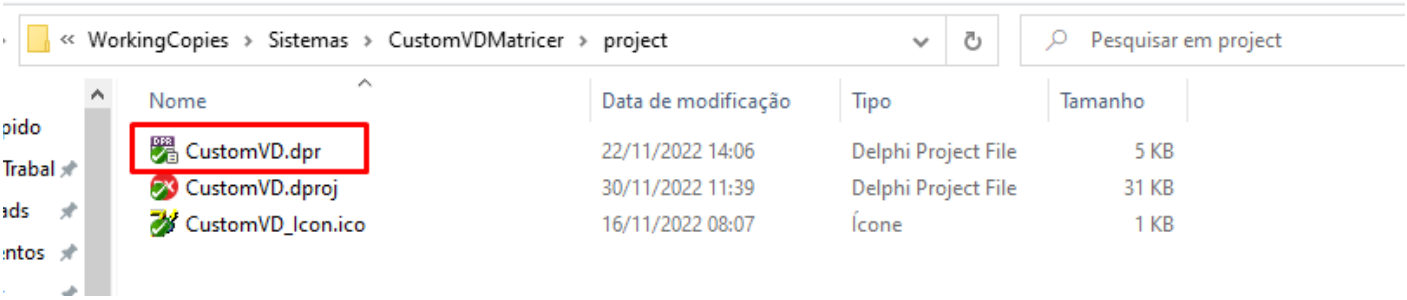


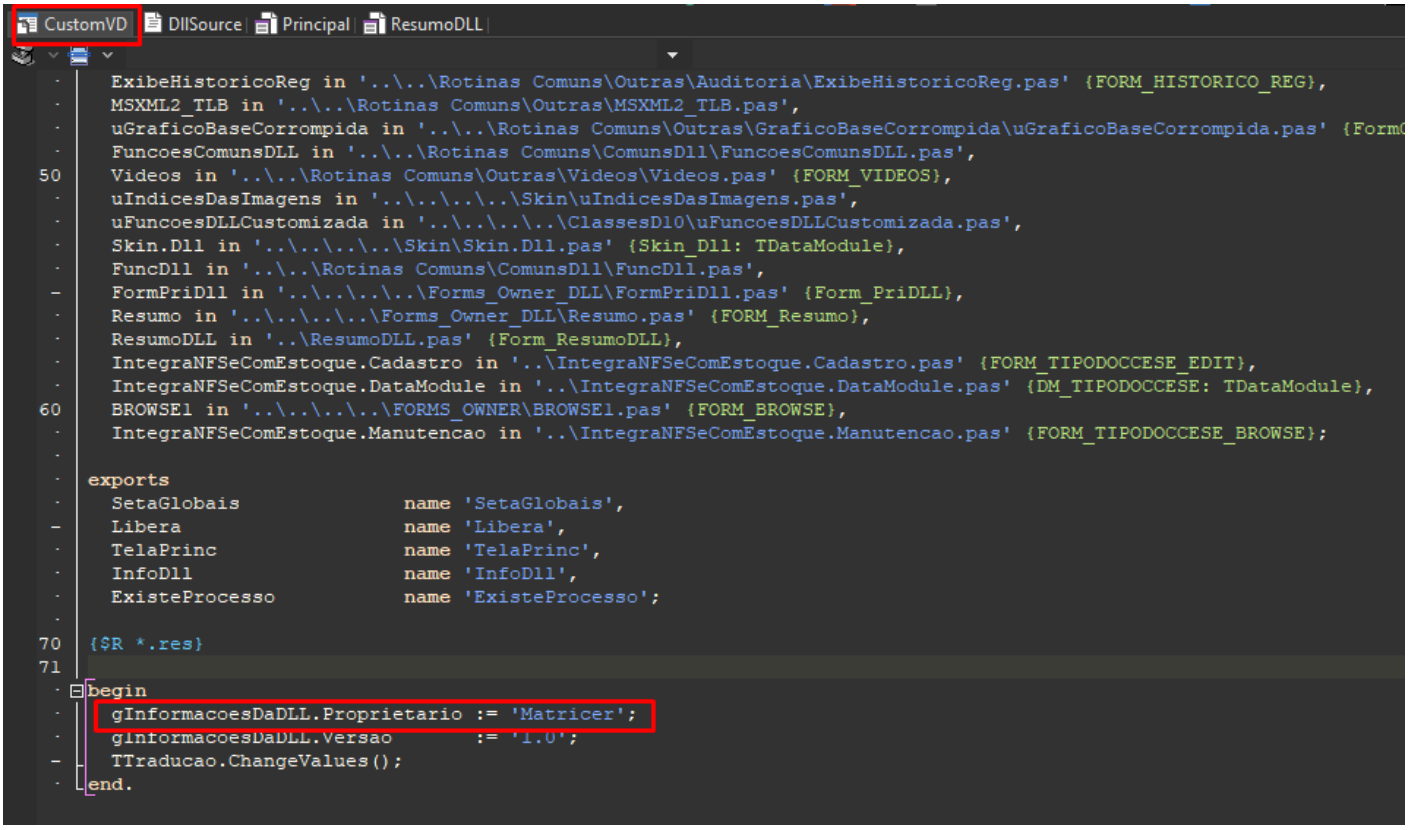
Exemplo de utilização da função **ExisteProcesso**:

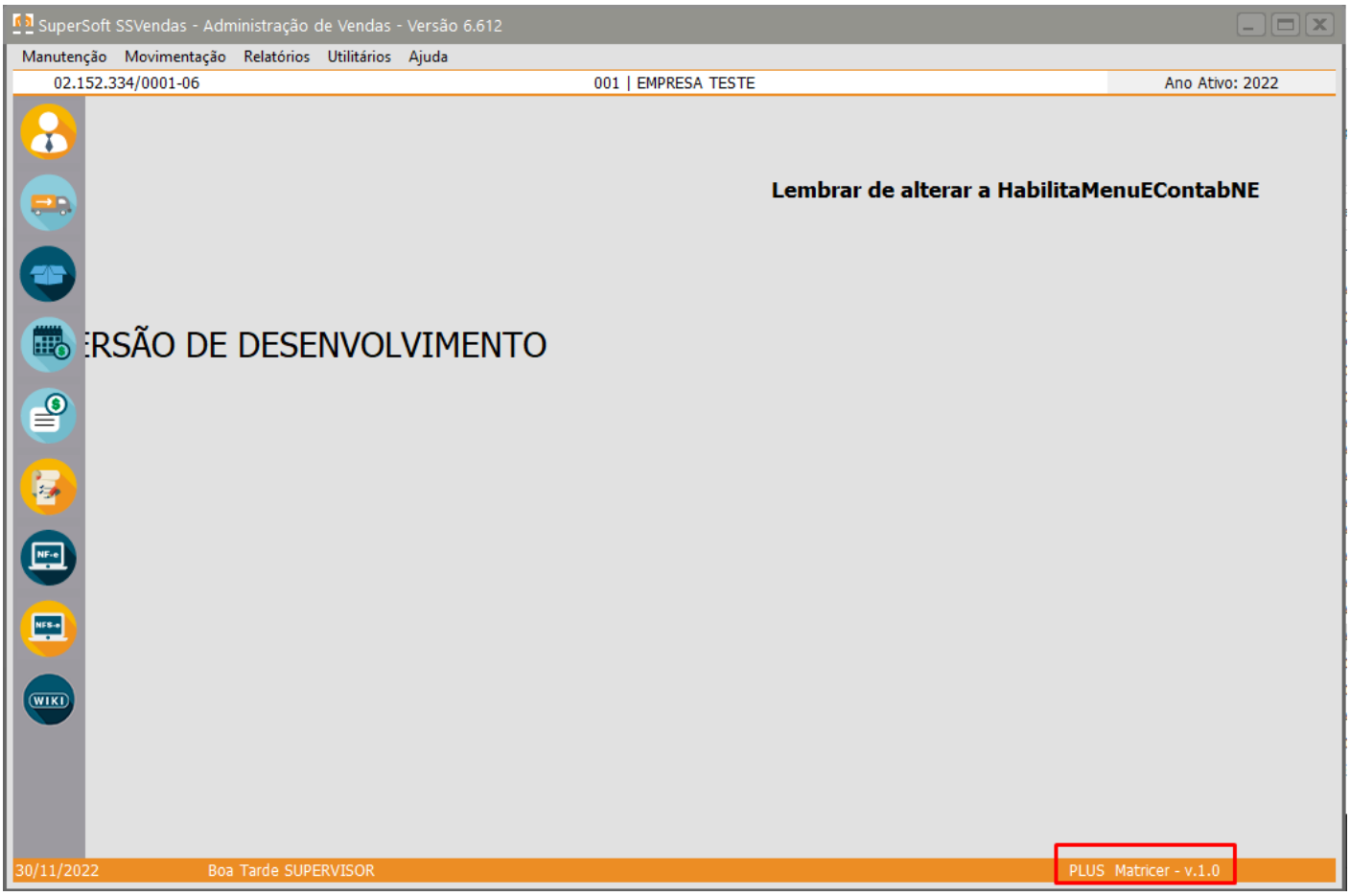
```
if ((ExisteProcesso('MATRICER')) and (AnsiSameText(MTipoDoc, 'SE'))) then
  BaixaSaldoNfSe();
```

> Ao adicionar em **"const ProcessoDestaDLL"**, é necessário colocar um **"|" (pipe)** e depois o nome do Processo da DLL em **letras maiúsculas**

Também é necessário ir na pasta **project** e no arquivo **(Custom + Sigla do Módulo).dpr** e inserir o nome da DLL que aparecerá no canto inferior direito da tela do Módulo.







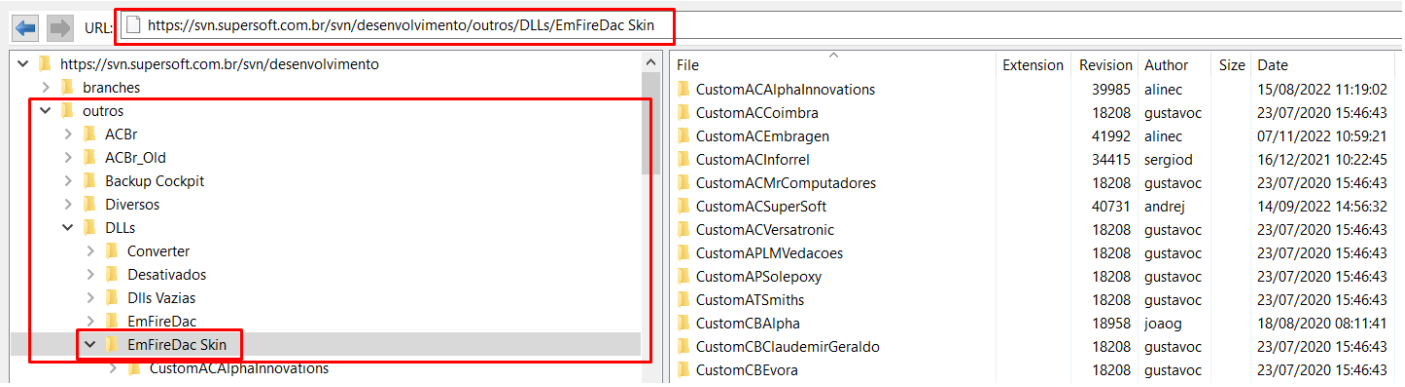
Subindo a DLL para a pasta de DLLs

Após realizar as alterações na DLL, é necessário subir ele para a pasta **EmFireDac Skin**.

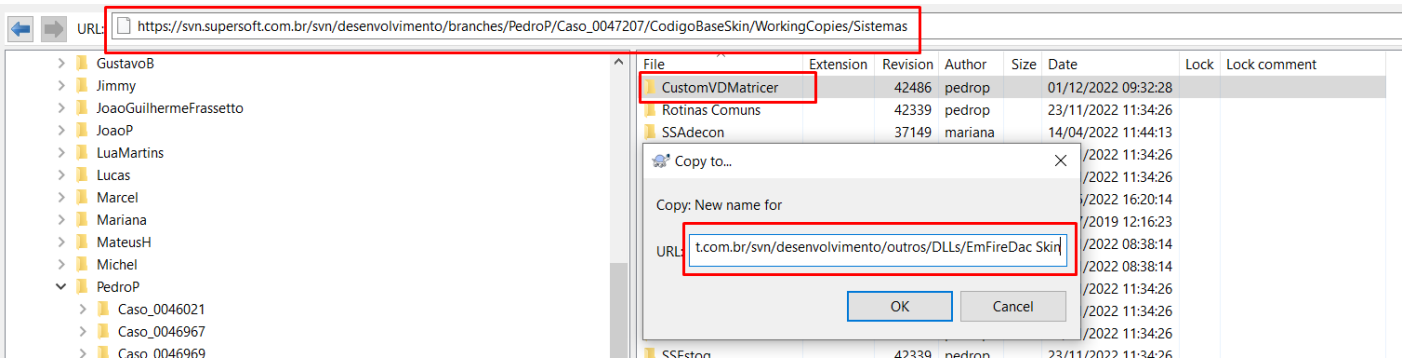
Existem duas maneiras de realizar este processo.

Método 1:

Vá até a pasta **EmFireDac Skin (outros/DLLs/EmFireDac Skin)** e copie o caminho dela.

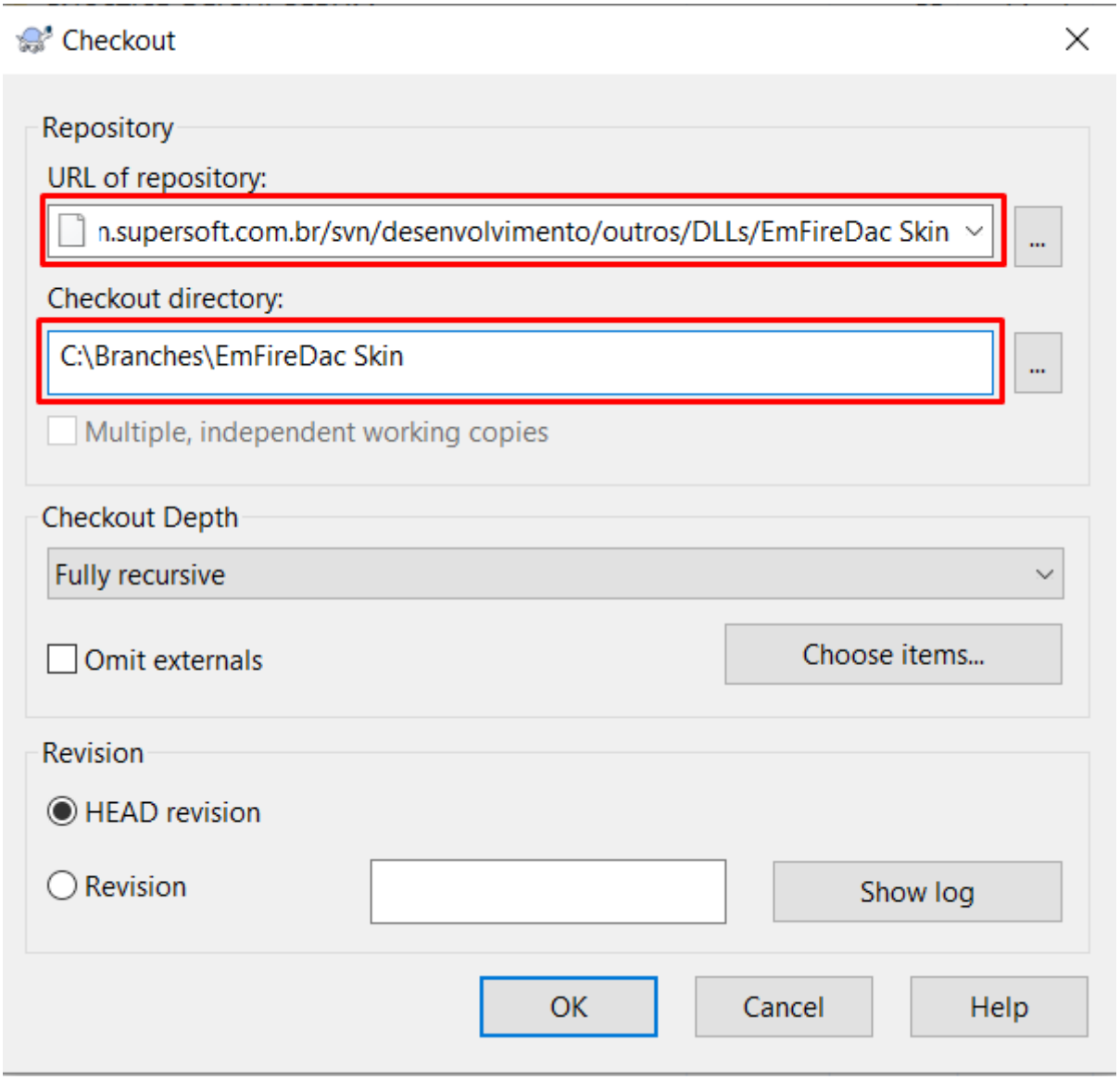


Depois vá até onde está localizada sua pasta da Custom e de um Copy To dela para dentro da pasta **EmFireDac Skin.**

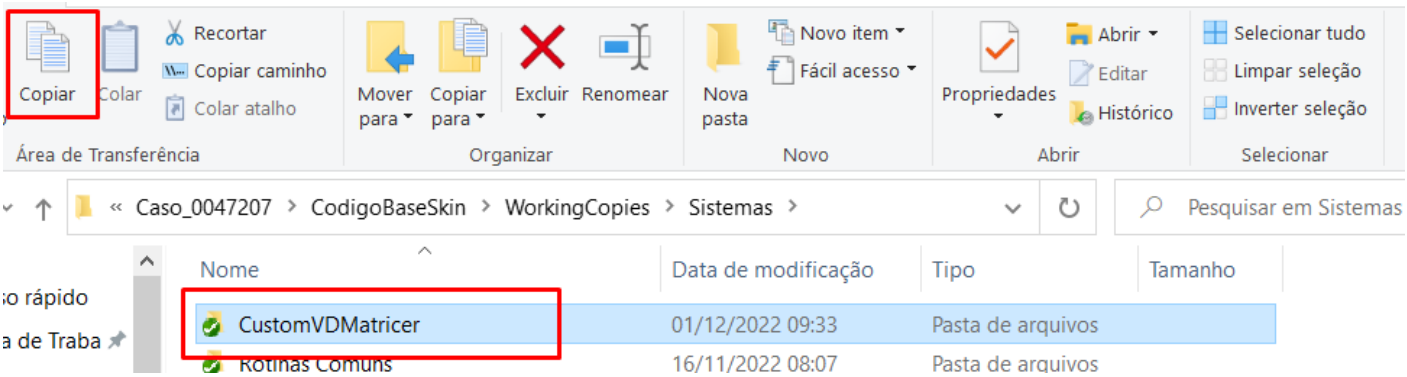


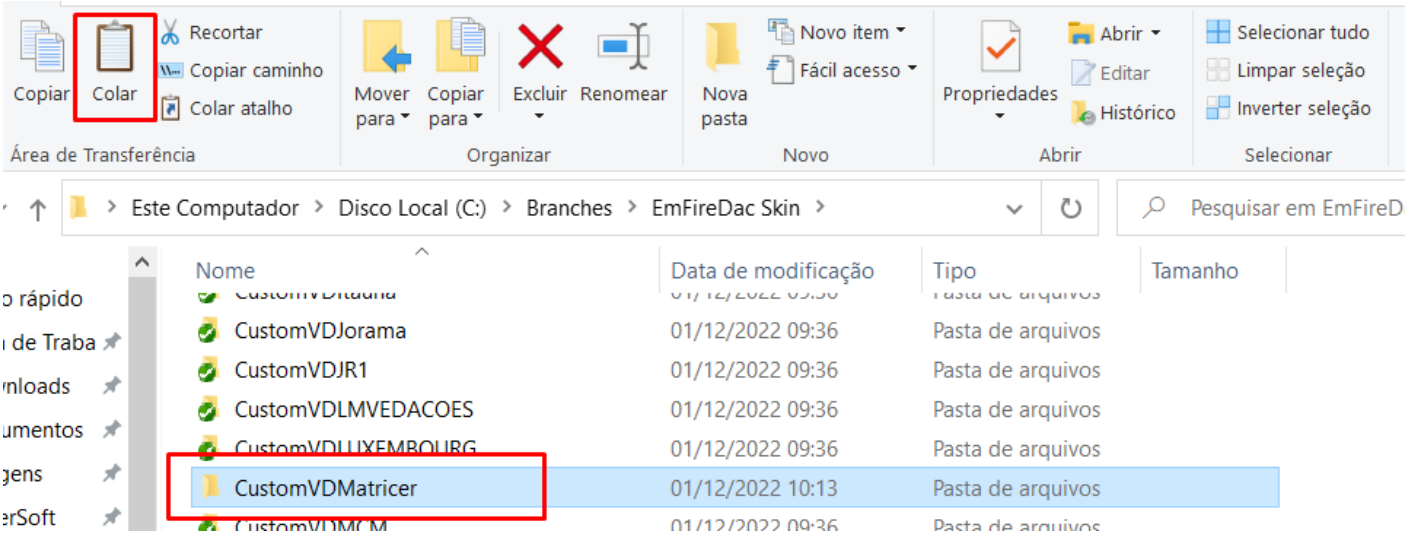
Método 2:

Primeiramente realize o Checkout da pasta **EmFireDac Skin** para a sua máquina local.

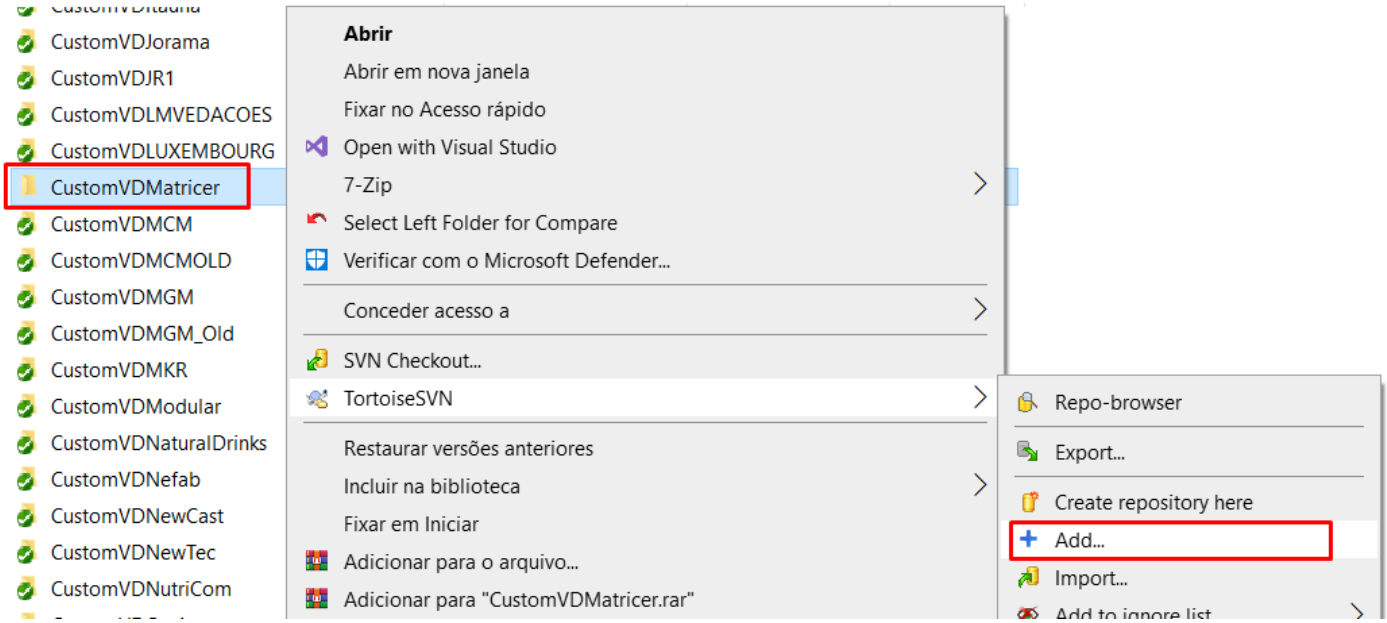


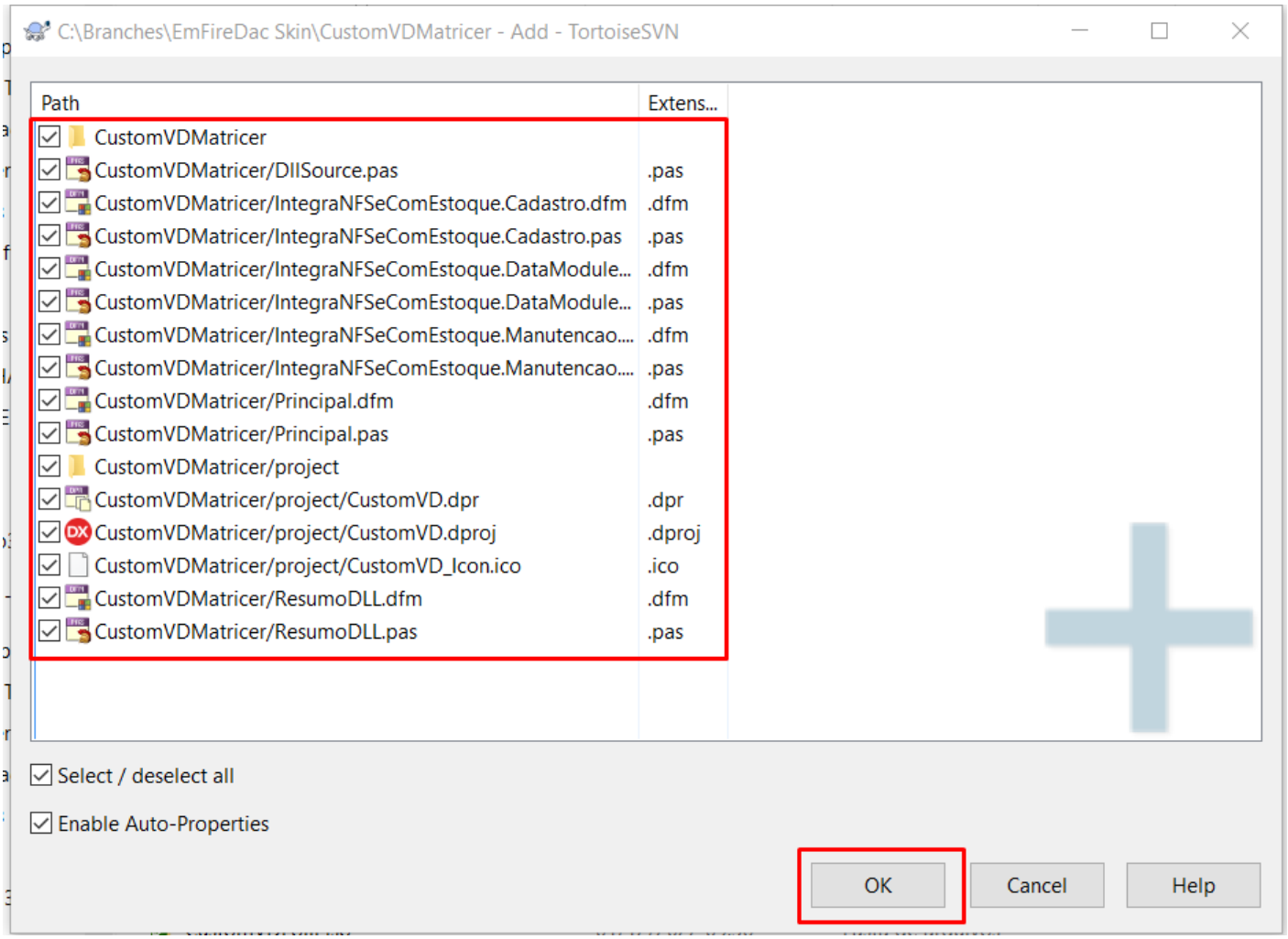
Posteriormente copie a sua pasta da **Custom** para dentro da pasta **EmFireDac Skin**.



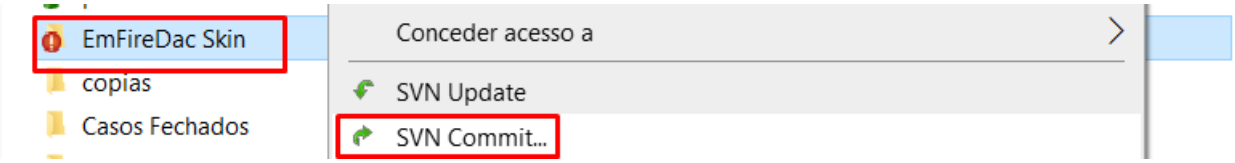


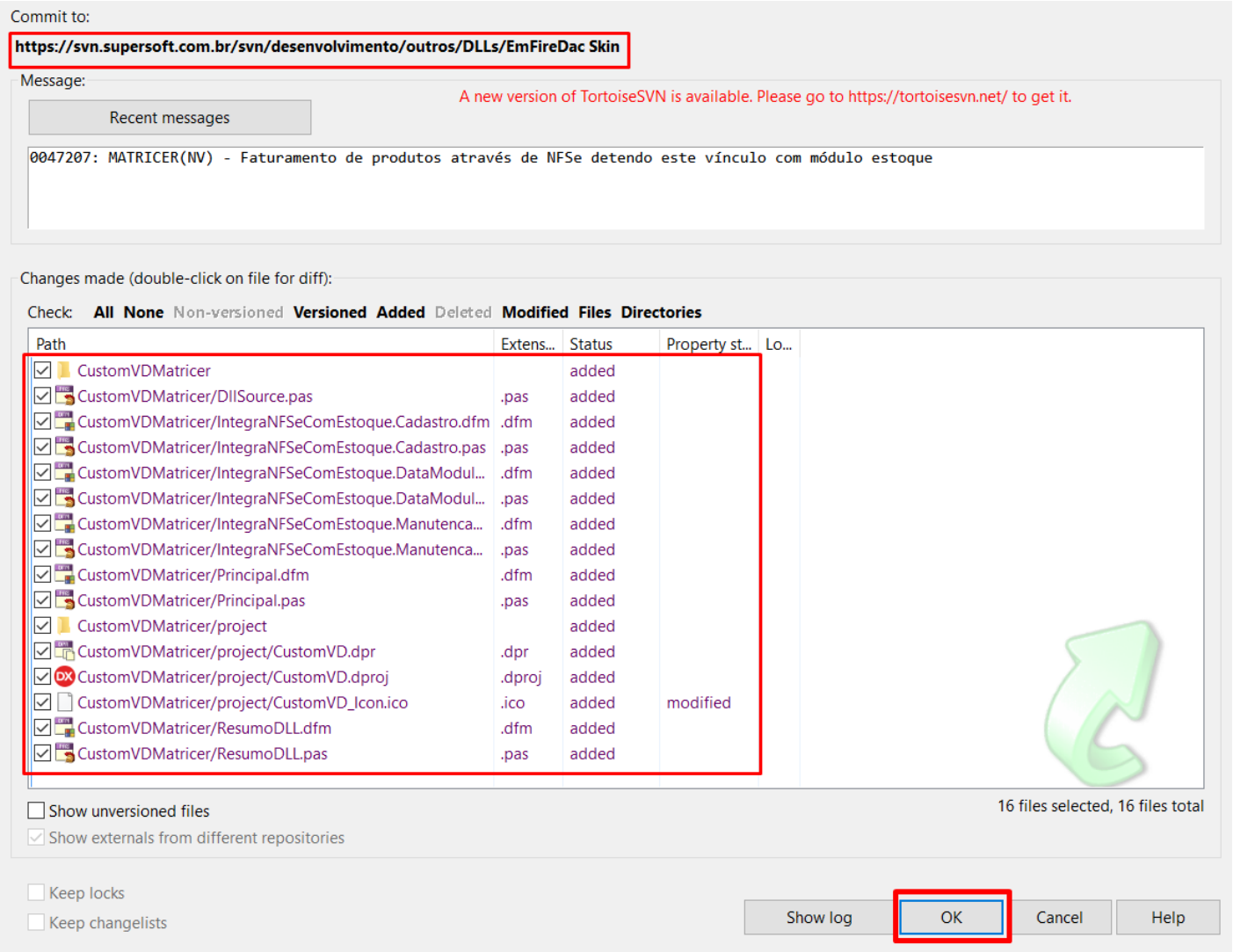
Dê um **Add** na sua pasta da **Custom.**





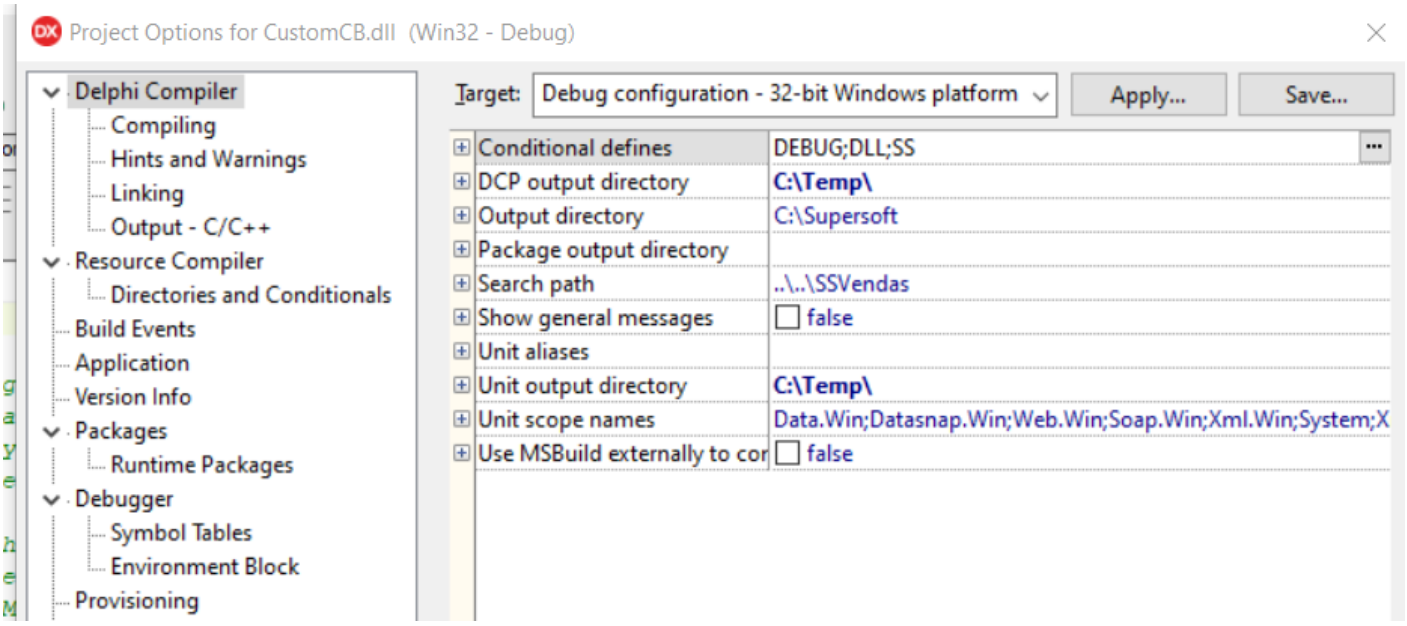
Por fim, realize o Commit para a pasta **EmFireDac Skin**.

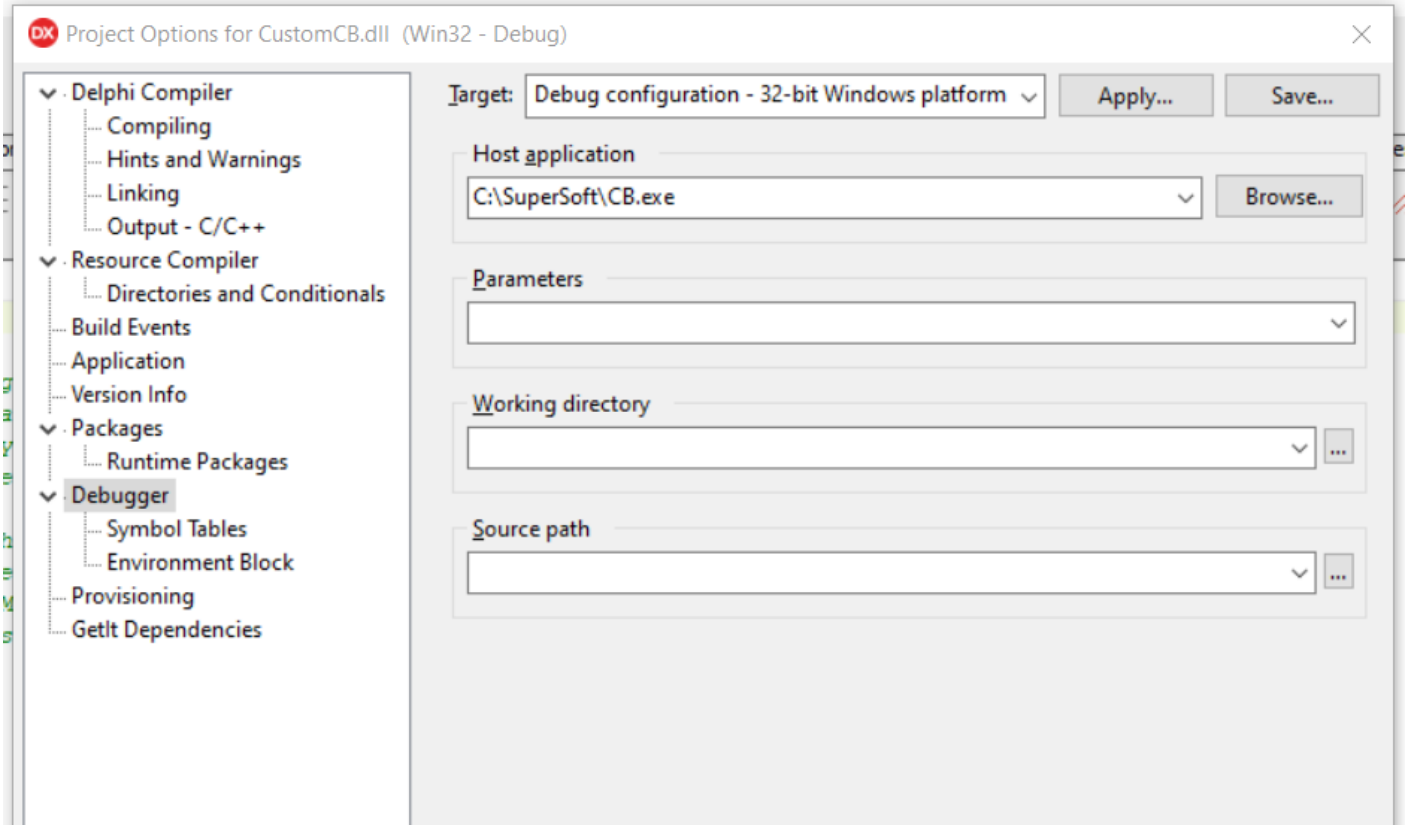




Executando sistema com a DLL

Para executar o sistema, deverá mudar as configurações em 'Project > Options'. Alterar as seguintes configurações:





Após configurar, realizar o build e executar.

Revision #24
Created 16 November 2022 10:46:48
Updated 17 December 2024 19:36:38 by Richard