

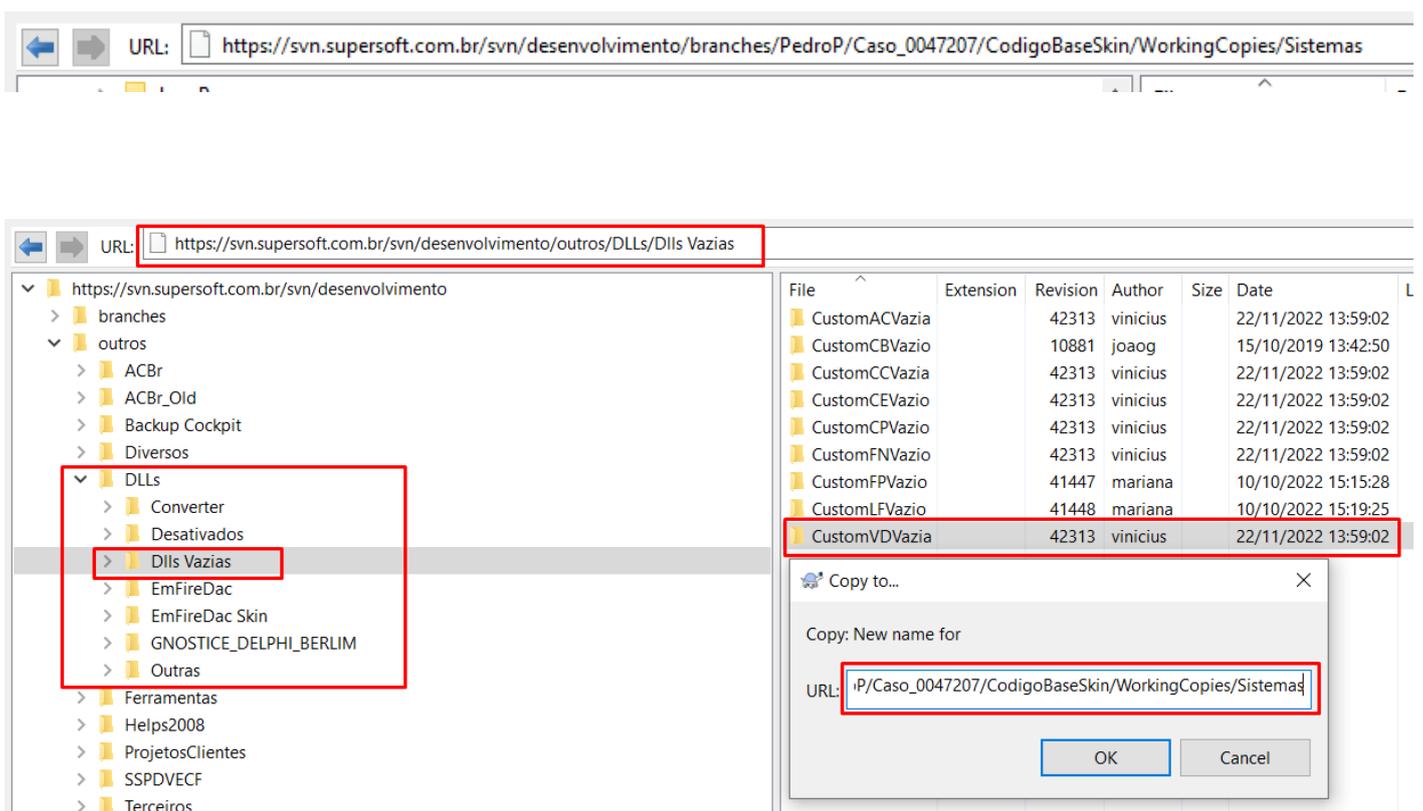
Criar nova DLL

Uma DLL é um arquivo utilizado para a criação de Customizações

Neste exemplo utilizaremos a criação de uma DLL para a empresa Matricer, e como base o caso do Mantis 47207

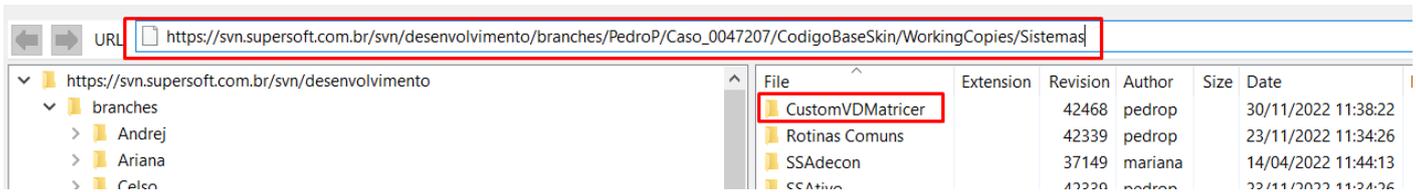
Criação da DLL

Após fazer a cópia do trunk para uma pasta dentro do seu branch, navegue até a pasta Sistemas, copie o diretório, depois vá até "**outros/DLLs/Dlls Vazias**" e dê um **copy to** na dll do módulo que deseja utilizar, conforme as imagens abaixo:



Posteriormente vá até o local onde está sua DLL vazia e **renomeie** ela de acordo com o padrão:

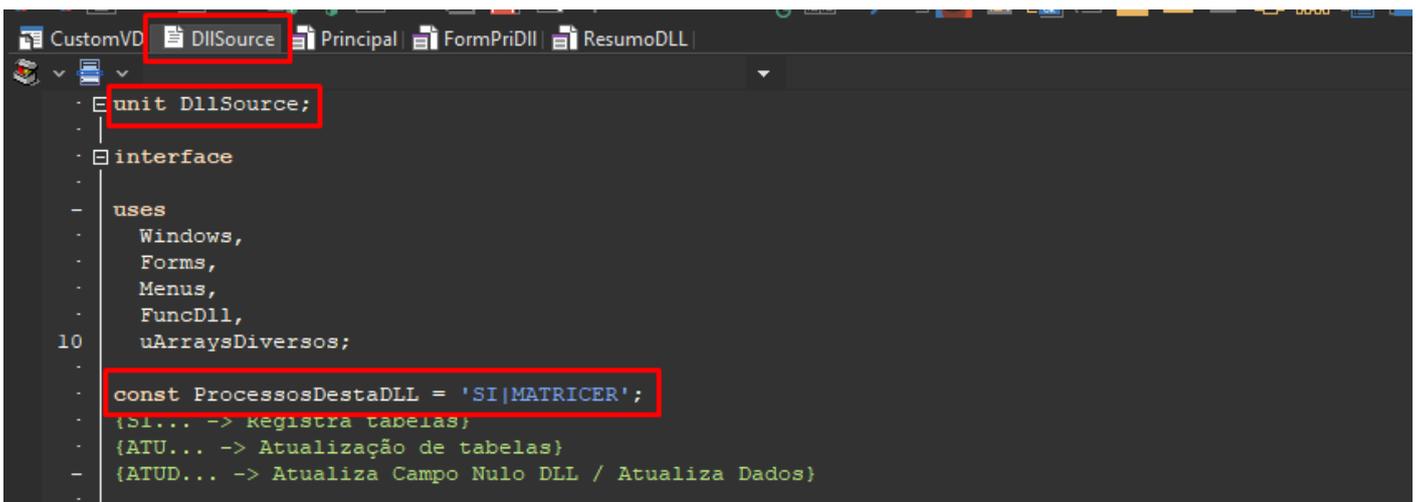
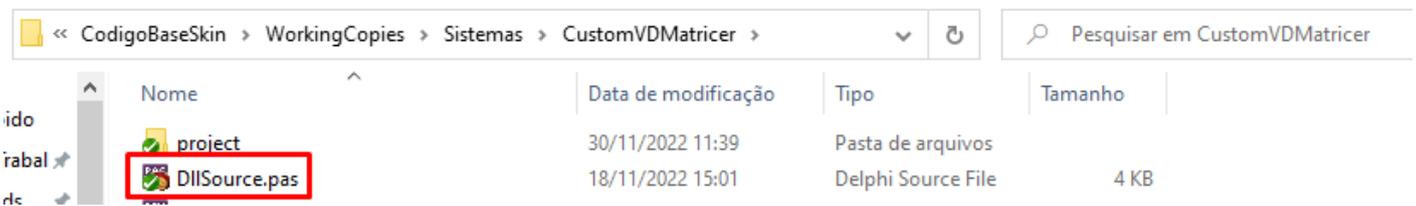
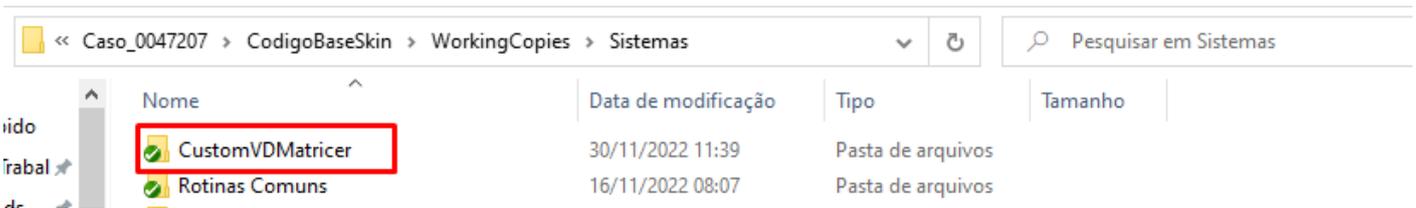
"Custom" + Sigla do Módulo + Nome do Cliente



Baixe seu código inteiro para darmos continuidade ao trabalho conforme modelo em [Local](#).

Modificações para o funcionamento da DLL

Na pasta da **Custom** haverá um arquivo chamado **DllSource.pas**. Nele será preciso declarar o nome do Processo da DLL que será utilizado na função **ExisteProcesso**.

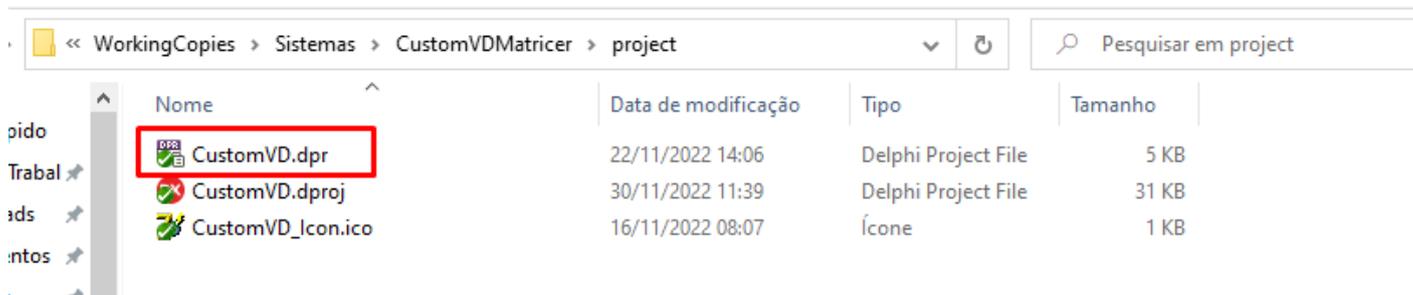


Exemplo de utilização da função **ExisteProcesso**:

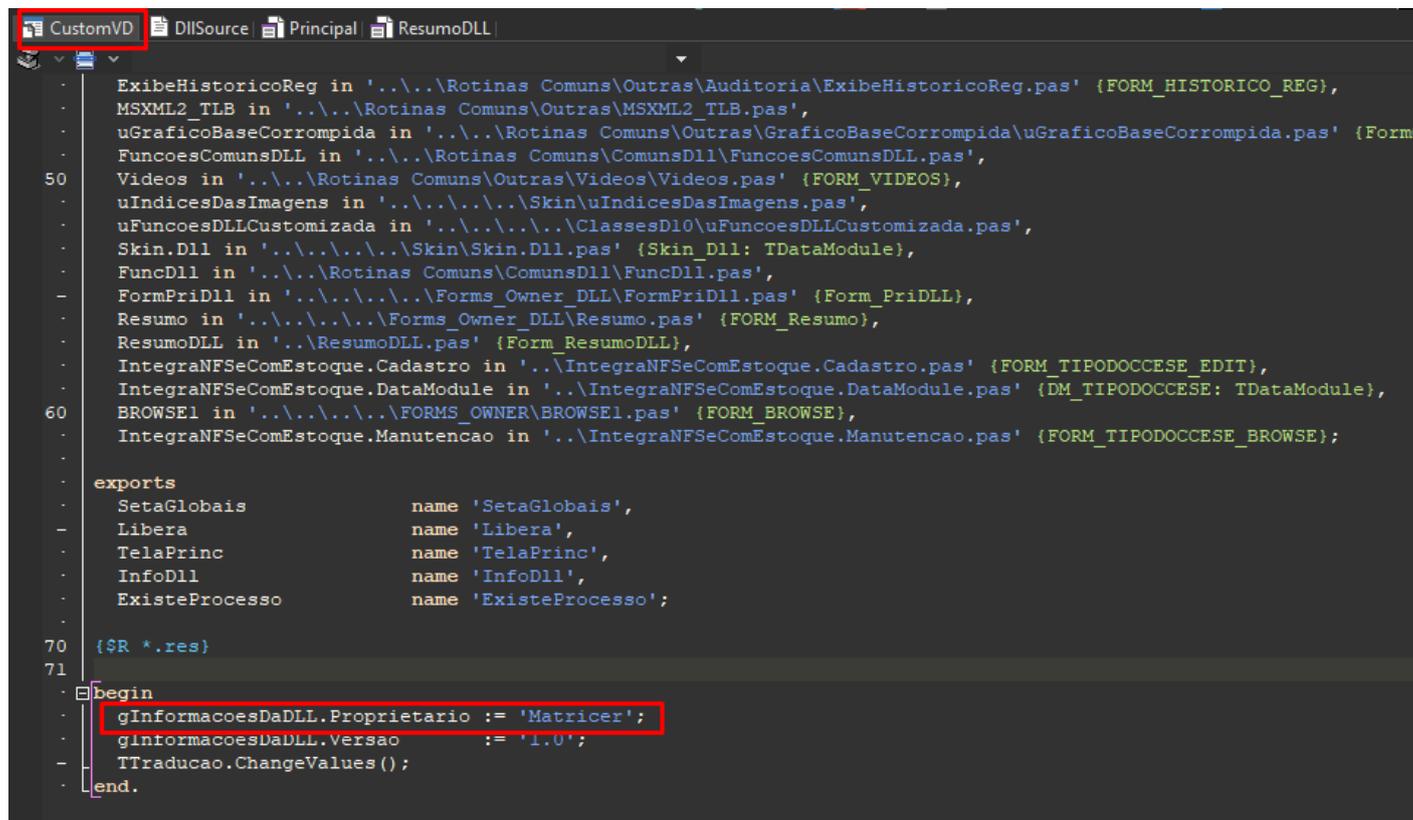
```
if ((ExisteProcesso('MATRICER')) and (AnsiSameText(MTipoDoc, 'SE'))) then  
  BaixaSaldoNFSe();
```

Ao adicionar em "**const ProcessoDestadLL**", é necessário colocar um "**|**" (**pipe**) e depois o nome do Processo da DLL em **letras maiúsculas**

Também é necessário ir na pasta **project** e no arquivo (**Custom + Sigla do Módulo**).dpr e inserir o nome da DLL que aparecerá no canto inferior direito da tela do Módulo.



Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
CustomVD.dpr	22/11/2022 14:06	Delphi Project File	5 KB
CustomVD.dproj	30/11/2022 11:39	Delphi Project File	31 KB
CustomVD_Icon.ico	16/11/2022 08:07	Ícone	1 KB



```
CustomVD | DIISource | Principal | ResumoDLL |
- ExibeHistoricoReg in '..\..\Rotinas Comuns\Outras\Auditoria\ExibeHistoricoReg.pas' {FORM_HISTORICO_REG},
- MSXML2_TLB in '..\..\Rotinas Comuns\Outras\MSXML2_TLB.pas',
- uGraficoBaseCorrompida in '..\..\Rotinas Comuns\Outras\GraficoBaseCorrompida\GraficoBaseCorrompida.pas' {Formo
- FuncoesComunsDLL in '..\..\Rotinas Comuns\ComunsD11\FuncoesComunsDLL.pas',
50 Videos in '..\..\Rotinas Comuns\Outras\Videos\Videos.pas' {FORM_VIDEOS},
- uIndicesDasImagens in '..\..\..\..\Skin\IndicesDasImagens.pas',
- uFuncoesDLLCustomizada in '..\..\..\..\ClassesD10\UFuncoesDLLCustomizada.pas',
- Skin.Dll in '..\..\..\..\Skin\Skin.Dll.pas' {Skin_D11: TDataModule},
- FuncD11 in '..\..\Rotinas Comuns\ComunsD11\FuncD11.pas',
- FormPriD11 in '..\..\..\..\Forms_Owner_DLL\FormPriD11.pas' {Form_PriDLL},
- Resumo in '..\..\..\..\Forms_Owner_DLL\Resumo.pas' {FORM_Resumo},
- ResumoDLL in '..\ResumoDLL.pas' {Form_ResumoDLL},
- IntegraNFSeComEstoque.Cadastro in '..\IntegraNFSeComEstoque.Cadastro.pas' {FORM_TIPODOCCESE_EDIT},
- IntegraNFSeComEstoque.DataModule in '..\IntegraNFSeComEstoque.DataModule.pas' {DM_TIPODOCCESE: TDataModule},
60 BROWSE1 in '..\..\..\..\FORMS_OWNER\BROWSE1.pas' {FORM_BROWSE},
- IntegraNFSeComEstoque.Manutencao in '..\IntegraNFSeComEstoque.Manutencao.pas' {FORM_TIPODOCCESE_BROWSE};

- exports
-   SetaGlobais           name 'SetaGlobais',
-   Libera                name 'Libera',
-   TelaPrinc            name 'TelaPrinc',
-   InfoD11              name 'InfoD11',
-   ExisteProcesso       name 'ExisteProcesso';

70 {$R *.res}
71
- begin
-   gInformacoesDaDLL.Proprietario := 'Matricer';
-   gInformacoesDaDLL.Versao      := '1.0';
-   TTraducao.ChangeValues();
- end.
```



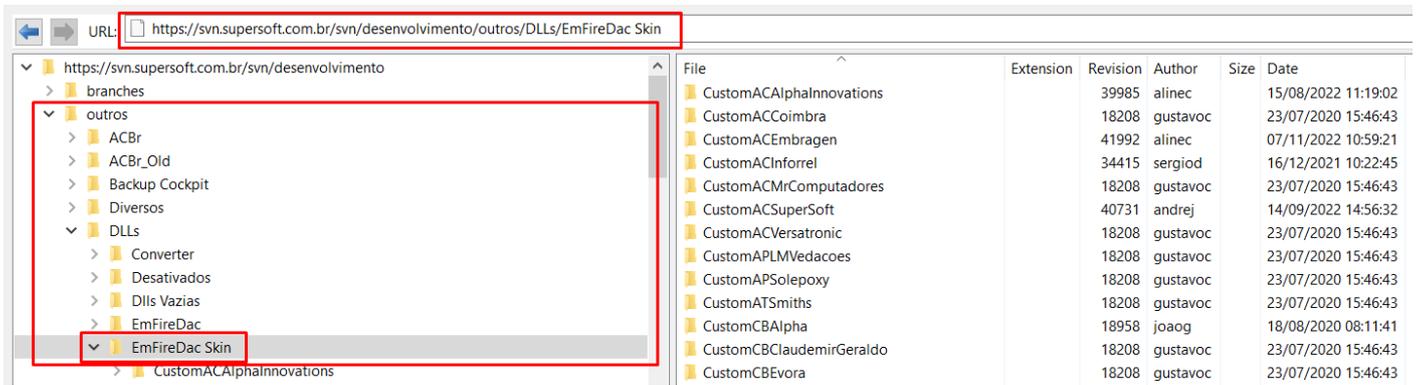
Subindo a DLL para a pasta de DLLs

Após realizar as alterações na DLL, é necessário subir ele para a pasta **EmFireDac Skin**.

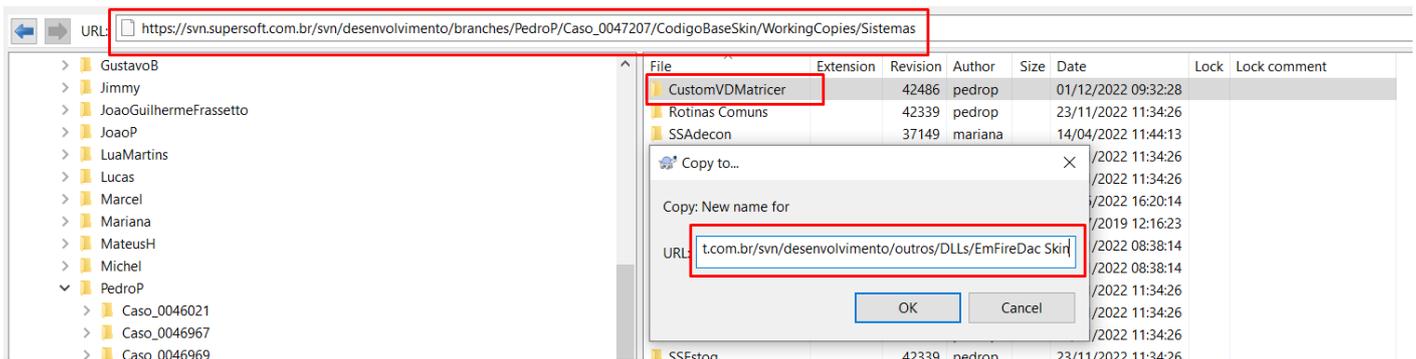
Existem duas maneiras de realizar este processo.

Método 1:

Vá até a pasta **EmFireDac Skin (outros/DLLs/EmFireDac Skin)** e copie o caminho dela.

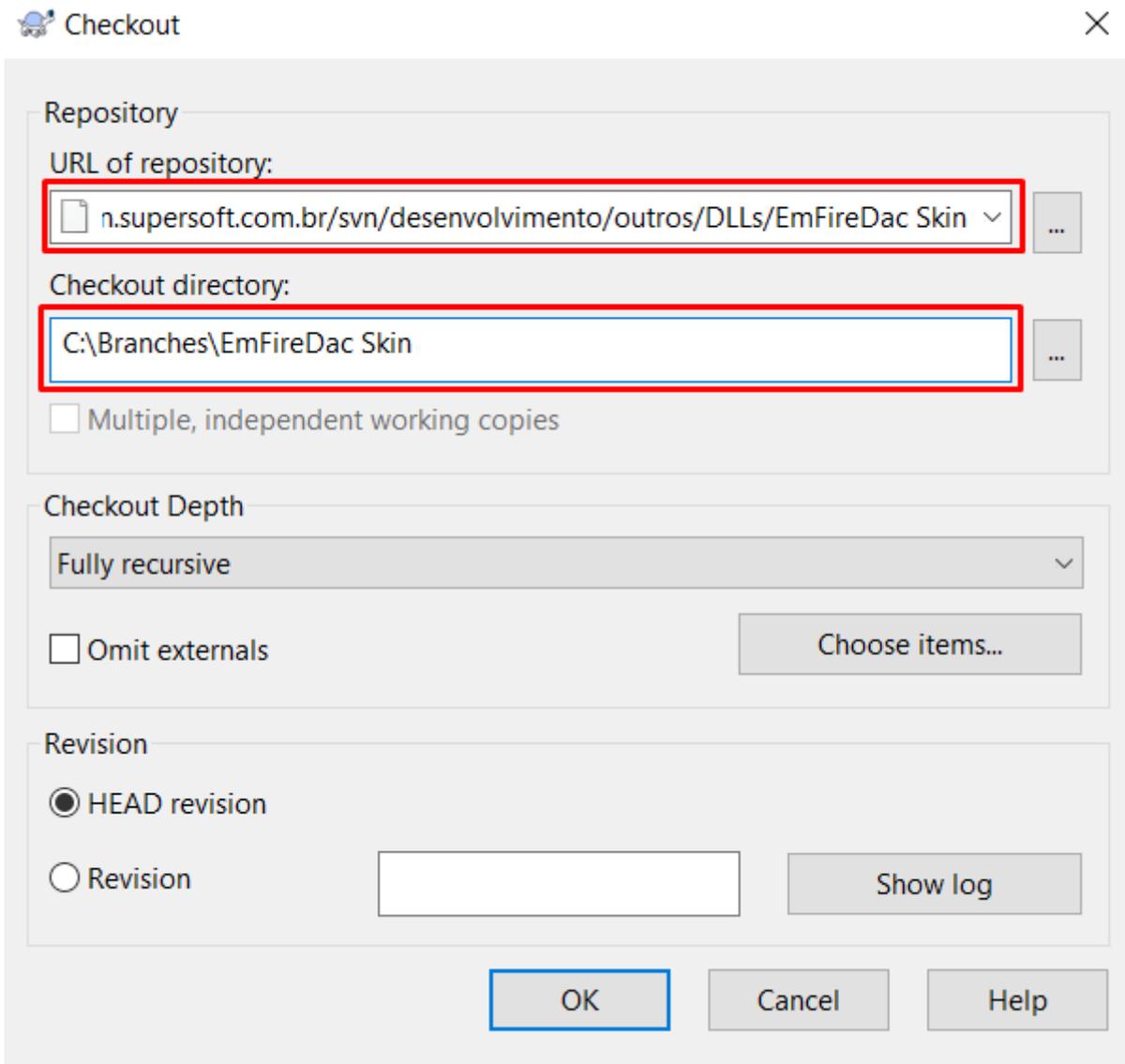


Depois vá até onde está localizada sua pasta da Custom e de um [Copy To](#) dela para dentro da pasta **EmFireDac Skin**.

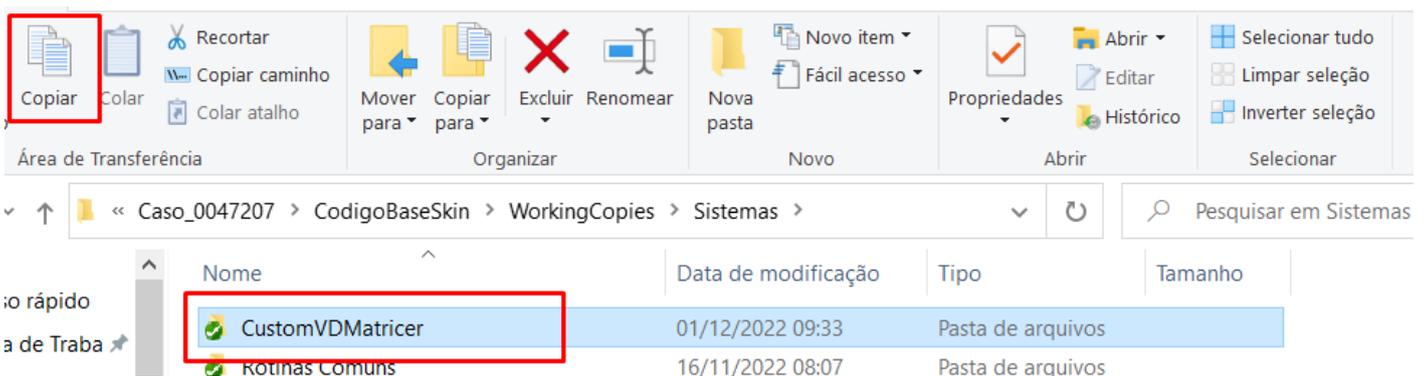


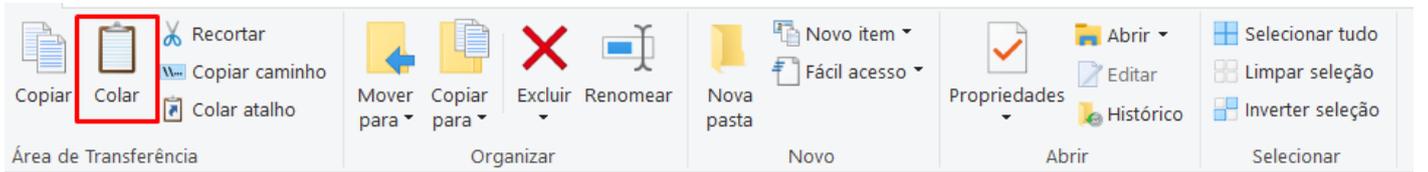
Método 2:

Primeiramente realize o [Checkout](#) da pasta **EmFireDac Skin** para a sua máquina local.



Posteriormente copie a sua pasta da **Custom** para dentro da pasta **EmFireDac Skin**.

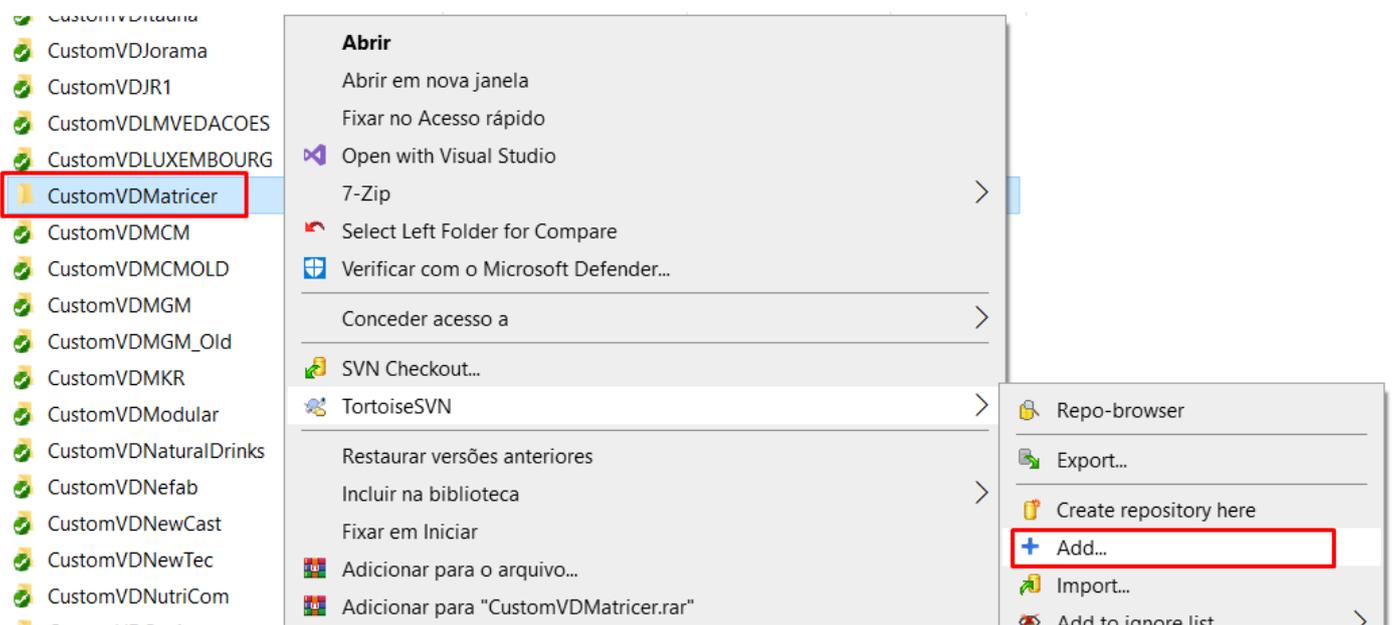


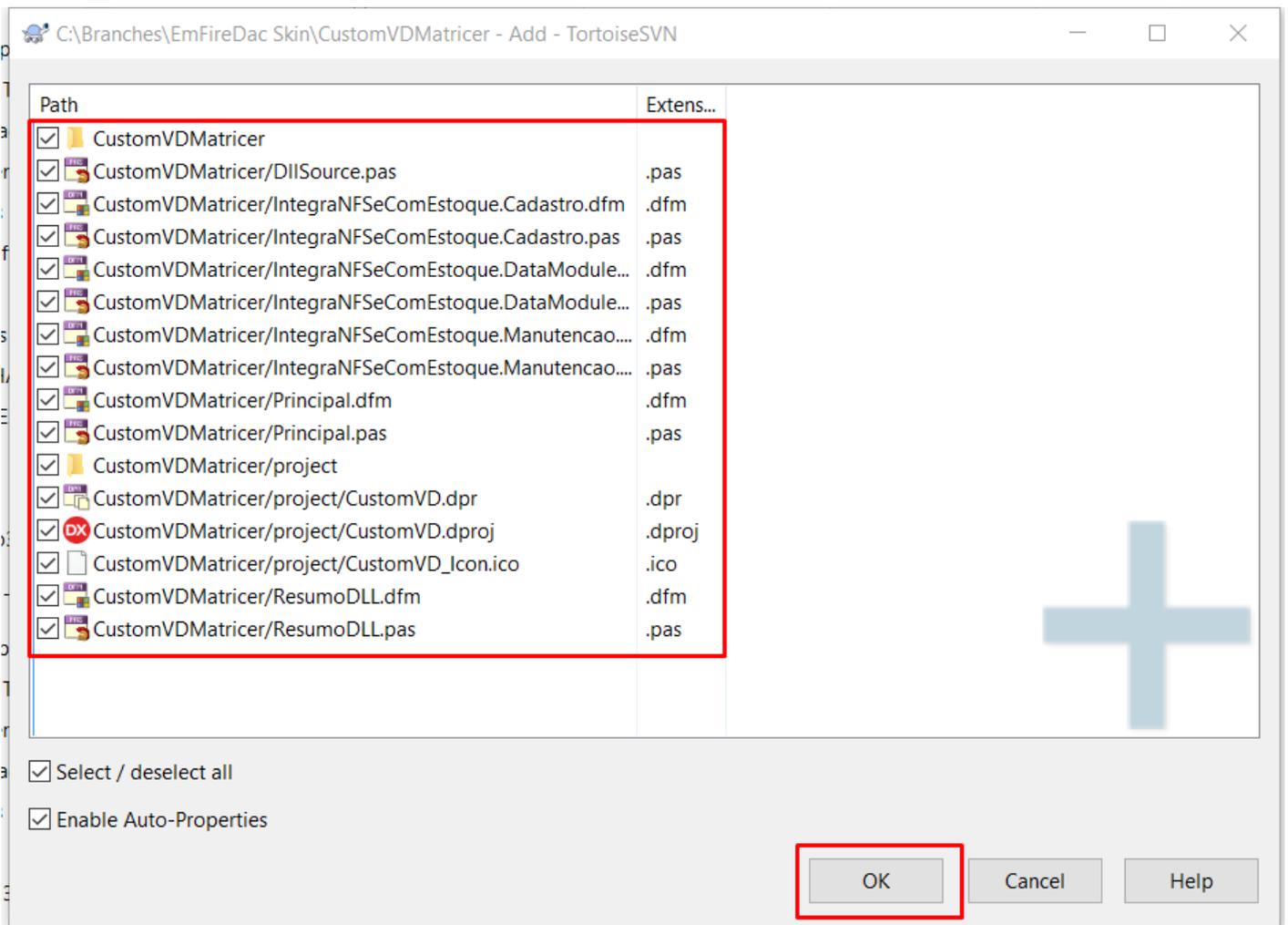


Este Computador > Disco Local (C:) > Branches > EmFireDac Skin

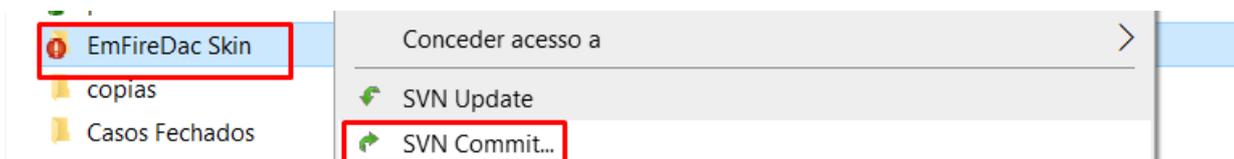
Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
CustomVDracuna	01/12/2022 09:36	Pasta de arquivos	
CustomVDJorama	01/12/2022 09:36	Pasta de arquivos	
CustomVDJR1	01/12/2022 09:36	Pasta de arquivos	
CustomVDLMVEDACOES	01/12/2022 09:36	Pasta de arquivos	
CustomVDLUXEMBOURG	01/12/2022 09:36	Pasta de arquivos	
CustomVDMatricer	01/12/2022 10:13	Pasta de arquivos	
CustomVDMCM	01/12/2022 09:36	Pasta de arquivos	

Dê um **Add** na sua pasta da **Custom**.





Por fim, realize o [Commit](#) para a pasta **EmFireDac Skin**.



Commit to:
<https://svn.supersoft.com.br/svn/desenvolvimento/outros/DLLs/EmFireDac Skin>

Message:
Recent messages
A new version of TortoiseSVN is available. Please go to <https://tortoisesvn.net/> to get it.

0047207: MATRICER(NV) - Faturamento de produtos através de NFSe detendo este vínculo com módulo estoque

Changes made (double-click on file for diff):

Check: **All** None Non-versioned Versioned Added Deleted Modified Files Directories

Path	Extens...	Status	Property st...	Lo...
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer		added		
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer/DIISource.pas	.pas	added		
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer/IntegraNFSeComEstoque.Cadastro.dfm	.dfm	added		
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer/IntegraNFSeComEstoque.Cadastro.pas	.pas	added		
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer/IntegraNFSeComEstoque.DataModul...	.dfm	added		
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer/IntegraNFSeComEstoque.DataModul...	.pas	added		
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer/IntegraNFSeComEstoque.Manutenca...	.dfm	added		
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer/IntegraNFSeComEstoque.Manutenca...	.pas	added		
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer/Principal.dfm	.dfm	added		
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer/Principal.pas	.pas	added		
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer/project		added		
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer/project/CustomVD.dpr	.dpr	added		
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer/project/CustomVD.dproj	.dproj	added		
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer/project/CustomVD_Icon.ico	.ico	added	modified	
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer/ResumoDLL.dfm	.dfm	added		
<input checked="" type="checkbox"/> CustomVDMatricer/ResumoDLL.pas	.pas	added		

Show unversioned files
 Show externals from different repositories

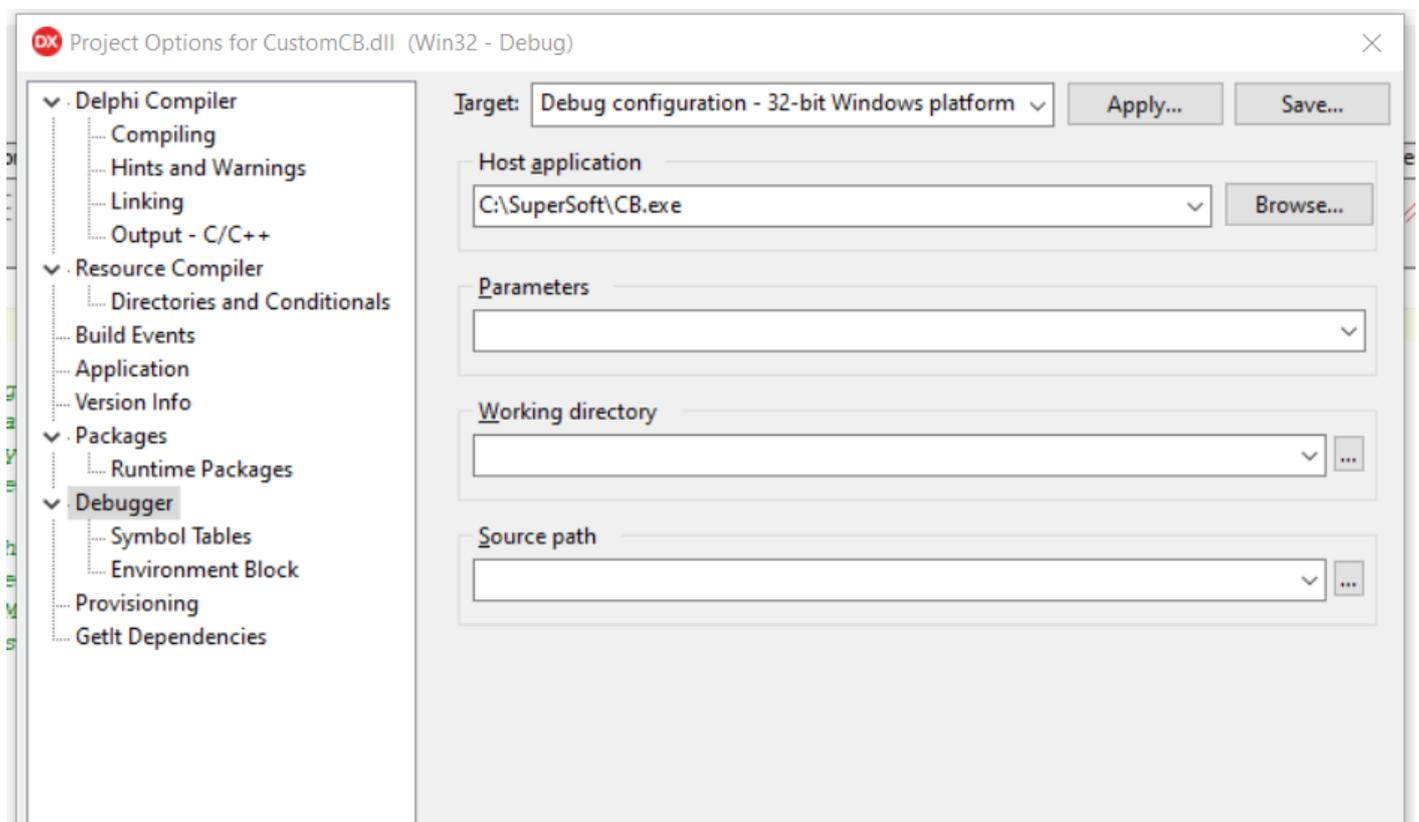
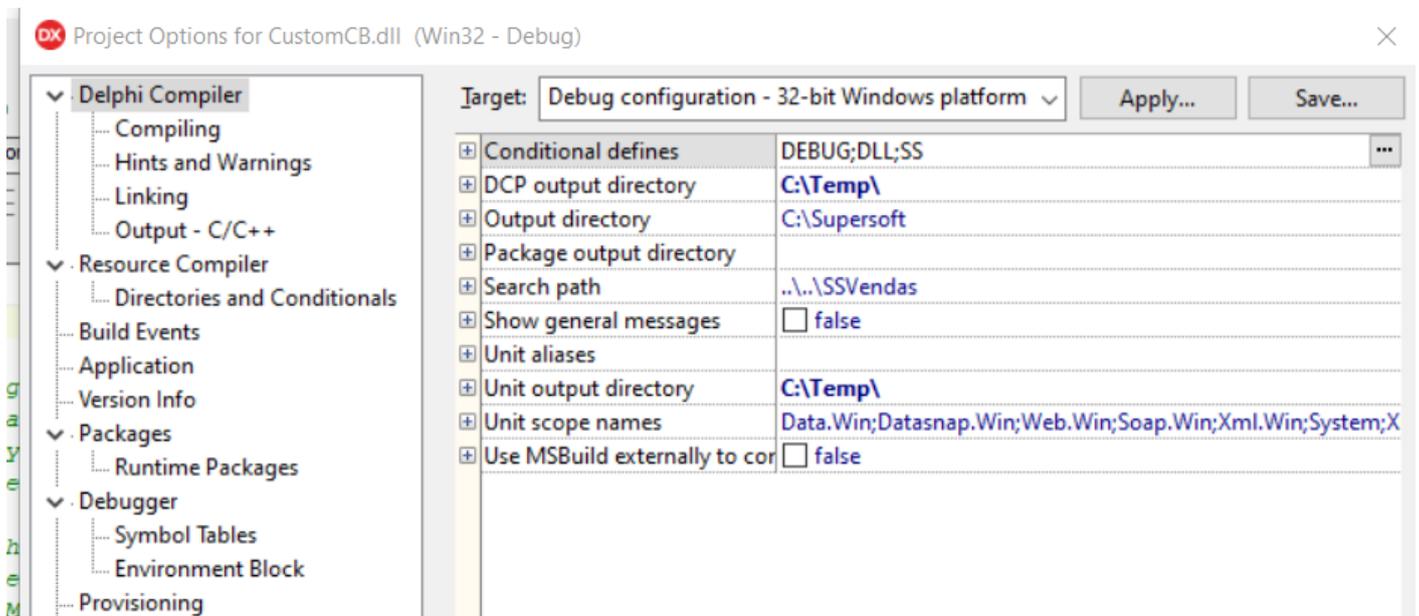
16 files selected, 16 files total

Keep locks
 Keep changelists

Show log **OK** Cancel Help

Executando sistema com a DLL

Para executar o sistema, deverá mudar as configurações em 'Project > Options'. Alterar as seguintes configurações:



Após configurar, realizar o build e executar.

Revision #24

Created 16 November 2022 10:46:48

Updated 17 December 2024 19:36:38 by Richard