

# Sprint

O Scrum é formado por ciclos de mesma duração (geralmente de 2 a 4 semanas), onde são realizadas as entregas parciais do produto em funcionamento, e são incrementadas as versões do produto. Ao fim de uma Sprint é iniciada imediatamente uma nova Sprint.

Uma Sprint é composta por:

## **Sprint Planning (Reunião de planejamento da Sprint)**

É onde é planejado o trabalho a ser realizado em toda a Sprint, verificando o que pode ser entregue e como será realizado o trabalho.

Acontece um “Planning Poker”, que é “jogado” pelos integrantes do time durante a reunião, onde cada integrante dá um valor à tarefa, utilizando como métricas o esforço, complexidade de cada tarefa.

Todo o Time Scrum participa desta reunião. O Scrum Master garante a realização do evento. A meta da Sprint define a direção que o Time de desenvolvimento deve seguir.

## **Daily Scrum (Reunião diária)**

Essa reunião deve acontecer sempre no começo de cada dia de trabalho, tendo como tempo de duração de 15 minutos. Nela as atividades são sincronizadas e definido o trabalho do próximo dia da Sprint (até a próxima Daily Scrum).

Para que essa reunião cumpra seu propósito (ser rápida e simples) é realizada com todos os participantes em pé.

A reunião é basicamente composta de 3 perguntas a serem respondidas por cada um do time: “O que fiz ontem?”, “O que irei fazer hoje?” e “Vejo algum obstáculo para alcançar a meta?”

## **Sprint Review (Reunião de revisão da Sprint)**

É realizada ao final da Sprint para inspecionar o incremento e alterar o Backlog, caso seja necessário. A reunião é informal tem como objetivo motivar o time e obter comentários. Durante a reunião todos colaboram sobre o que foi realizado na Sprint.

## **Sprint Retro (Retrospectiva da Sprint)**

Nessa reunião é a hora que o Time Scrum deve se olhar e verificar o que deve ser melhorado para as próximas Sprints.