

Sprint

O Scrum é formado por ciclos de mesma duração (geralmente de 2 a 4 semanas), onde são realizadas as entregas parciais do produto em funcionamento, e são incrementadas as versões do produto. Ao fim de uma Sprint é iniciada imediatamente uma nova Sprint.

Uma Sprint é composta por:

Sprint Planning (Reunião de planejamento da Sprint)

É onde é planejado o trabalho a ser realizado em toda a Sprint, verificando o que pode ser entregue e como será realizado o trabalho.

Acontece um “Planning Poker”, que é “jogado” pelos integrantes do time durante a reunião, onde cada integrante dá um valor à tarefa, utilizando como métricas o esforço, complexidade de cada tarefa.

Todo o Time Scrum participa desta reunião. O Scrum Master garante a realização do evento. A meta da Sprint define a direção que o Time de desenvolvimento deve seguir.

Daily Scrum (Reunião diária)

Essa reunião deve acontecer sempre no começo de cada dia de trabalho, tendo como tempo de duração de 15 minutos. Nela as atividades são sincronizadas e definido o trabalho do próximo dia da Sprint (até a próxima Daily Scrum).

Para que essa reunião cumpra seu propósito (ser rápida e simples) é realizada com todos os participantes em pé.

A reunião é basicamente composta de 3 perguntas a serem respondidas por cada um do time: “O que fiz ontem?”, “O que irei fazer hoje?” e “Vejo algum obstáculo para alcançar a meta?”

Sprint Review (Reunião de revisão da Sprint)

É realizada ao final da Sprint para inspecionar o incremento e alterar o Backlog, caso seja necessário. A reunião é informal tem como objetivo motivar o time e obter comentários. Durante a reunião todos colaboram sobre o que foi realizado na Sprint.

Sprint Retro (Retrospectiva da Sprint)

Nessa reunião é a hora que o Time Scrum deve se olhar e verificar o que deve ser melhorado para as próximas Sprints.