

# Sobre o Scrum

Principais informações relacionadas ao Scrum.

- [O que é Scrum?](#)
- [Valores do Scrum](#)
- [Time Scrum](#)
- [Sprint](#)
- [Backlog do produto](#)

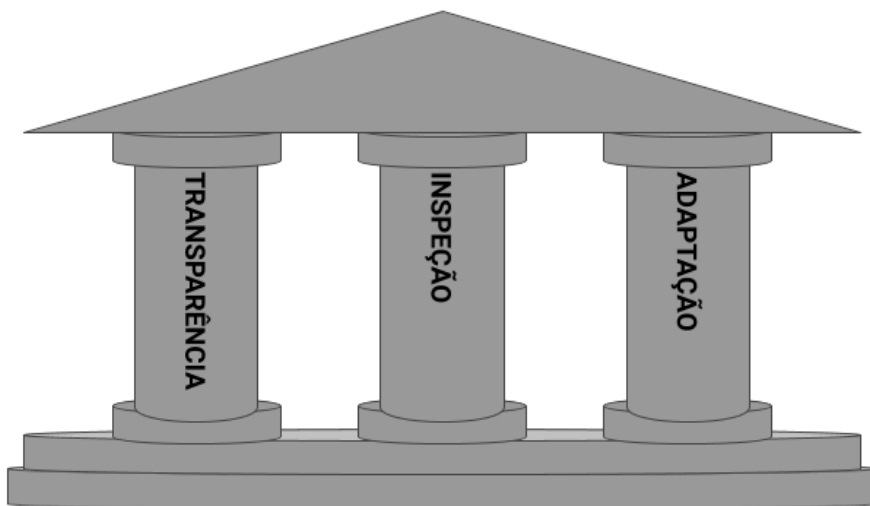
# O que é Scrum?

O Scrum é um framework da metodologia Ágil para gerenciamento e planejamento, utilizada principalmente em projetos de desenvolvimento de software. Desenvolvido por Ken Schwaber e Jeff Sutherland, o Scrum conta com um guia de regras, denominado O Guia do Scrum. Os projetos no Scrum são divididos em ciclos de desenvolvimento (geralmente de 2 a 4 semanas de duração) chamados de Sprints, onde são realizadas as entregas contínuas do software funcionando.

O Scrum é formado por 3 pilares:

## Pilares do Scrum

 **SUPERSOFT**  
SISTEMAS DE GESTÃO  
Equipe de desenvolvimento ERP



# Valores do Scrum

## **Comprometimento**

Todos devem se comprometer a atingir os objetivos do time.

## **Coragem**

A coragem do Time Scrum faz com que ele tome decisões corretas e trabalhe em problemas difíceis.

## **Foco**

Todos devem estar focados nos objetivos do Time Scrum e no trabalho do Sprint.

## **Abertura**

O Time Scrum e seus Stakeholders (pessoas ou empresas que têm interesse na gestão do projeto) concordam em estarem abertos a todo o trabalho e aos desafios com a execução do mesmo.

## **Respeito**

Os membros do Time Scrum respeitam uns aos outros para serem pessoas capazes e independentes.

# Time Scrum

O Time Scrum, ou a Equipe do Scrum, são auto-organizáveis e multifuncionais, selecionando a melhor forma para a realização do trabalho, e deve possuir todas as competências necessárias, não dependendo de outros times ou pessoas.

Integrantes do time:

## **Product Owner (PO)**

É o dono do produto, responsável por maximizar o valor do produto. É também o único responsável pelo Backlog do produto.

Ele é o representante dos desejos da organização, que deve sempre respeitar suas decisões.

O Product Owner é o único que tem permissão de interagir com o Time de Desenvolvimento sobre alterações de prioridade e o Time não tem permissão para agir de acordo com a palavra ou vontade de outras pessoas.

## **Scrum Master**

É o responsável pelo entendimento e aplicação do Scrum, garantindo que o time siga às práticas, regras e teorias do Scrum.

Ele filtra as interações de pessoas de fora da equipe com pessoas da equipe, permitindo apenas o que será útil para o trabalho do time. Auxilia a todos da equipe para maximizar o valor do produto.

## **Time Desenvolvimento**

É o responsável pela realização do trabalho e das entregas parciais de cada Sprint.

Estruturados e autorizados para se organizar e gerenciar seu próprio trabalho, é geralmente formado de 5 a 9 pessoas.

# Sprint

O Scrum é formado por ciclos de mesma duração (geralmente de 2 a 4 semanas), onde são realizadas as entregas parciais do produto em funcionamento, e são incrementadas as versões do produto. Ao fim de uma Sprint é iniciada imediatamente uma nova Sprint.

Uma Sprint é composta por:

## **Sprint Planning (Reunião de planejamento da Sprint)**

É onde é planejado o trabalho a ser realizado em toda a Sprint, verificando o que pode ser entregue e como será realizado o trabalho.

Acontece um “Planning Poker”, que é “jogado” pelos integrantes do time durante a reunião, onde cada integrante dá um valor à tarefa, utilizando como métricas o esforço, complexidade de cada tarefa.

Todo o Time Scrum participa desta reunião. O Scrum Master garante a realização do evento. A meta da Sprint define a direção que o Time de desenvolvimento deve seguir.

## **Daily Scrum (Reunião diária)**

Essa reunião deve acontecer sempre no começo de cada dia de trabalho, tendo como tempo de duração de 15 minutos. Nela as atividades são sincronizadas e definido o trabalho do próximo dia da Sprint (até a próxima Daily Scrum).

Para que essa reunião cumpra seu propósito (ser rápida e simples) é realizada com todos os participantes em pé.

A reunião é basicamente composta de 3 perguntas a serem respondidas por cada um do time: “O que fiz ontem?”, “O que irei fazer hoje?” e “Vejo algum obstáculo para alcançar a meta?”

## **Sprint Review (Reunião de revisão da Sprint)**

É realizada ao final da Sprint para inspecionar o incremento e alterar o Backlog, caso seja necessário. A reunião é informal tem como objetivo motivar o time e obter comentários. Durante a reunião todos colaboram sobre o que foi realizado na Sprint.

## **Sprint Retro (Retrospectiva da Sprint)**

Nessa reunião é a hora que o Time Scrum deve se olhar e verificar o que deve ser melhorado para as próximas Sprints.

# Backlog do produto

O Backlog é uma lista ordenada por prioridade de tudo que deve ser necessário no produto.

O responsável por seu conteúdo e ordenação é o Product Owner. O Backlog do Produto nunca está completo, e ele evolui junto com o produto e o ambiente.

O Backlog do Produto é dinâmico, sendo alterado para identificar o que o produto necessitar para ser mais útil e competitivo.